

Geocloud

Manual de Sistema - 07/2016
Versão 5.12.0.5808

O Geocloud depende de alguns softwares para o seu melhor funcionamento. Depois de diversos testes e ajustes, para oferecer aos nossos usuários a melhor experiência e usabilidade com maior qualidade, recomendamos os seguintes softwares:

Navegadores Compatíveis

Google Chrome - Versão 51 ou Superior. (Recomendado)

Mozilla Firefox - Versão 47 ou superior. (Recomendado)

Microsoft Internet Explorer - Versão 11 ou superior.

Leitores de PDF Compatíveis

Adobe Reader - Versão 9.0 ou superior. (Recomendado)

Foxit Reader - Versão 5.0 ou superior.

Flash

Adobe Flash Player – Versão 22.0.0.192 ou superior.

Informação para a utilização do Sistema

- Todos os campos que conter asterisco (*) são de preenchimento obrigatório.

Observações:

- Na edição das ferramentas é possível utilizar de tecla auxiliar como, por exemplo, Ctrl para a seleção, inserir geometria e edição (snapping).
- A tecla F pode ser usada para finalizar o procedimento feito.
- A tecla D pode ser utilizada para apagar um vértice.
- A tecla C pode ser cancelar o processo de edição e vetorização de um procedimento.
- Para desenhar a geometria além do mouse pode ser utilizada a tecla espaço.

Introdução

O Geocloud assim como outros programas que utilizam a tecnologia GIS (Sistema de Informação Geográfica) utiliza de dados e ferramentas de geoprocessamento para manipular e criar produtos cartográficos.

Este Manual tem como objetivo orientar o usuário a utilizar o programa Geocloud de forma facilitada.

Os procedimentos operacionais usados na elaboração deste manual foram realizados com o auxílio de técnicas de Geoprocessamento utilizando o programa Geocloud, através de um passo a passo ilustrado.

As operações não contempladas aqui deverão ser discutidas, analisadas e posteriormente adicionadas a este manual.

Endereço de acesso do Geocloud: <http://www.geocloud.com.br/>

Login

Ao acessar o endereço eletrônico do Geocloud, é aberta a tela de login, onde o usuário deverá inserir nos campos o seu nome de usuário e sua senha, para ter acesso ao programa Geocloud.



A imagem mostra a tela inicial de login do Geocloud. No topo, há o logotipo da Projenet Geocloud, onde a palavra "projenet" é em uma fonte menor e "Geocloud" é em uma fonte maior e mais destacada, ambas dentro de uma nuvem azul. Abaixo do logotipo, há dois campos de entrada de texto: o primeiro é rotulado "Usuário" e o segundo é rotulado "Senha". À esquerda do botão de login, há um link "Não consegue Logar?". O botão de login é azul e contém o texto "LOGIN" em branco. Na base da tela, há o texto de direitos reservados: "© 2010-2014 - Projenet Ltda. Todos os direitos reservados. Geocloud 4.14.1.4732".

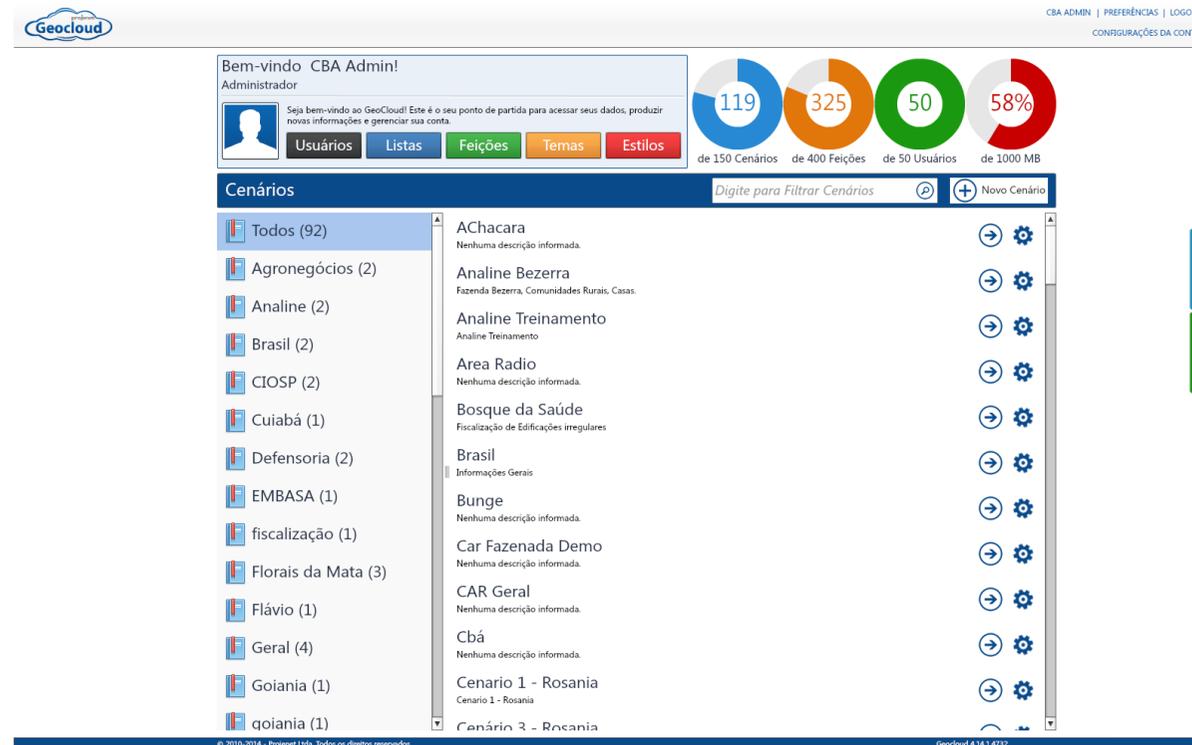
Tela inicial de login.

Administrador:

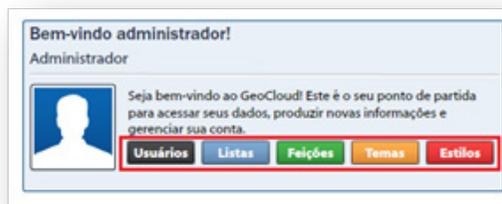
O administrador é o gestor do programa, é também o responsável por cadastrar novos usuários e pela configuração do programa.



Abaixo está a tela inicial do administrador onde é possível acessar seus dados e gerenciar sua conta e de outros usuários, ele tem acesso a todas as informações do programa, incluindo abrir, editar, excluir e manipular seu cenário e cenário de outros usuários.

A screenshot of the Geocloud administrator dashboard. The top navigation bar includes the Geocloud logo, 'CBA ADMIN | PREFERÊNCIAS | LOGOFF', and 'CONFIGURAÇÕES DA CONTA'. The main content area starts with a welcome message 'Bem-vindo CBA Admin! Administrador' and a profile picture. Below this are navigation buttons for 'Usuários', 'Listas', 'Feições', 'Temas', and 'Estilos'. To the right, there are four circular progress indicators: '119 de 150 Cenários', '325 de 400 Feições', '50 de 50 Usuários', and '58% de 1000 MB'. The central part of the dashboard is a 'Cenários' section with a search bar and a '+ Novo Cenário' button. A list of scenarios is displayed, including 'AChacara', 'Analine Bezerra', 'Analine Treinamento', 'Area Radio', 'Bosque da Saúde', 'Brasil', 'Bunge', 'Car Fazenada Demo', 'CAR Geral', 'Cbá', 'Cenario 1 - Rosania', and 'Cenario 2 - Rosania'. Each scenario has a right-side menu with a gear icon. On the far right, there are vertical buttons for 'Suporte' and 'Chat'. The footer contains the copyright notice: '© 2010-2014 - Projenet Ltda. Todos os direitos reservados. Geocloud 4.14.1.4732'.

Rótulos: Usuários, Listas, Feições, Temas e Estilos.



Os Rótulos aparecem completos como mostra à figura a cima, somente na tela inicial do administrador, ou se o administrador criar um novo usuário e conceder permissão definindo o seu papel como “Administrador”. Através desses Rótulos é possível configurar o programa conforme a necessidade dos usuários.

Abaixo segue a descrição de cada Rótulo:

Rótulo: Usuário

Ao clicar no rótulo usuário será exibido um quadro de apresentação, onde aparecem os usuários já cadastrados com informações de Nome, Login, descrição e o Papel do usuário, através deste quadro o administrador tem a opção de criar um Novo usuário, Editar e Excluir usuário, conforme o quadro abaixo:

#	NOME	LOGIN	DESCRIÇÃO	PAPEL
56	Planejamento 1	planejamento1	Analisa e toma decisões	Usuário Avançado

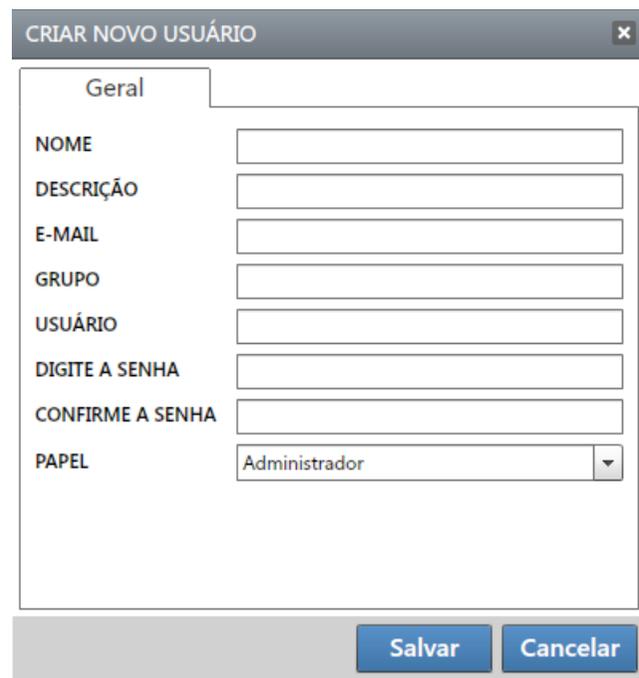
Criar Novo Usuário

No quadro “Gerenciar Usuários”, ao clicar no botão “Novo”, é aberto o quadro “Criar novo Usuário”.

Para criar um novo perfil de usuário o administrador deverá preencher os campos do quadro abaixo com as informações do novo usuário. O nome do novo usuário aparecerá na tela inicial do programa com boas vindas.

No campo Descrição deve-se preencher o tipo de atividade ou o papel representativo que o usuário tem ou exerce.

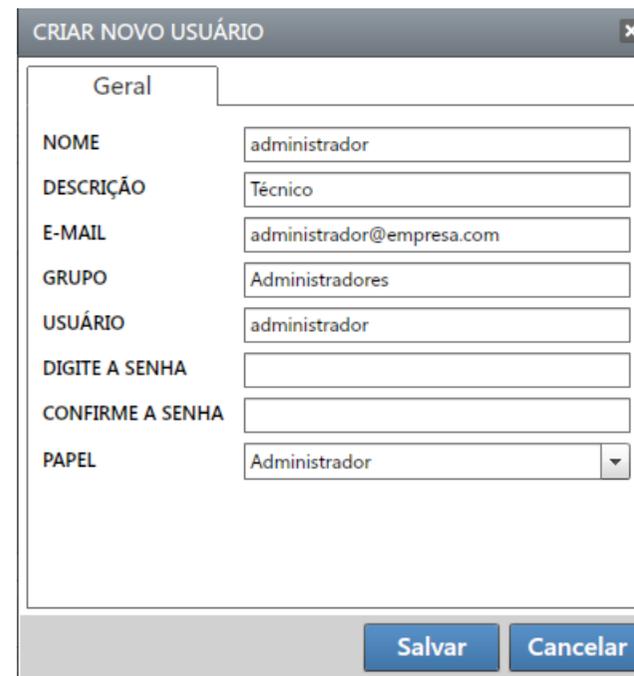
No campo Login o nome que o usuário digitar vai ser o nome que ele vai ter que informar todas às vezes que ele for abrir o programa Geocloud.



Formulário "CRIAR NOVO USUÁRIO" com o aba "Geral" selecionada. Os campos são:

- NOME:
- DESCRIÇÃO:
- E-MAIL:
- GRUPO:
- USUÁRIO:
- DIGITE A SENHA:
- CONFIRME A SENHA:
- PAPEL: Administrador (menu suspenso)

Botões: Salvar, Cancelar



Formulário "CRIAR NOVO USUÁRIO" com o aba "Geral" selecionada. Os campos são:

- NOME: administrador
- DESCRIÇÃO: Técnico
- E-MAIL: administrador@empresa.com
- GRUPO: Administradores
- USUÁRIO: administrador
- DIGITE A SENHA:
- CONFIRME A SENHA:
- PAPEL: Administrador (menu suspenso)

Botões: Salvar, Cancelar

Papel do Usuário:

No mesmo quadro “Criar novo Usuário” o administrador associará o Papel específico para a função do usuário, lembrando que cada papel define o tipo de acesso que o usuário terá ao usar o programa:

Com o papel de Administrador o usuário tem acesso aos seus dados e as informações de cadastro dos outros usuários, poderá também produzir novas informações e gerenciar os dados e informações de sua conta e da conta de outros usuários.

Com papel de Usuário Avançado o usuário pode acessar seus dados, produzir novas informações e gerenciar somente a sua conta.

Com papel Usuário, o usuário tem acesso a visualizações e a inserção de pequenas informações pertinentes, referentes aos resultados dos processos em andamento.

Com papel Público o usuário poderá somente visualizar aos dados e as informações já inseridas.

Cenários:

Ao criar um novo usuário o administrador pode usar a mesma janela clicar na aba “Cenários” e escolher o cenário em que o usuário utilizará para desenvolver seu trabalho. Nesta janela o administrador só tem a opção de marcar os cenários que já existem.

Criar Novo Cenário

Na tela inicial do administrador é possível criar um novo cenário clicando no ícone em destaque na figura abaixo:

Bem-vindo CBA Admin!
Administrador

Seja bem-vindo ao GeoCloud! Este é o seu ponto de partida para acessar seus dados, produzir novas informações e gerenciar sua conta.

Usuários Listas Feições Temas Estilos

121 de 150 Cenários 325 de 400 Feições 50 de 50 Usuários 58% de 1000 MB

Cenários Digite para Filtrar Cenários + Novo Cenário

Ao clicar no ícone “Criar Novo Cenário”, abrirá a janela abaixo, onde o administrador deverá preencher os campos: Nome, Descrição e dar Permissão aos usuários já existentes ou restringir a somente um ou mais usuários.

Na tela onde aparece o mapa, o administrador pode escolher a área de interesse usando o mouse para mover o mapa, dar Zoom e escolher a Base no qual irá aparecer o formato do mapa podendo ser: Mapa, Satélite, Híbrido, Terreno, Branco e DSG/IBGE.

CRIAR NOVO CENÁRIO

Geral Permissões Publicar

NOME

DESCRIÇÃO

GRUPOS

MAPA BASE OpenStreetMap ZOOM 4 IR

E: 188906,8283 N: 7980296,2932 F: 24 H: Sul

Salvar Cancelar

Ao criar um novo cenário o administrador pode configurar os cenários através dos ícones: Abrir, Editar e Excluir, como mostra a figura abaixo:
Rótulo: Listas de valores.

Bem-vindo CBA Admin!
Administrador

Seja bem-vindo ao GeoCloud! Este é o seu ponto de partida para acessar seus dados, produzir novas informações e gerenciar sua conta.

Usuários Listas Feições Temas Estilos

121 de 150 Cenários 325 de 400 Feições 50 de 50 Usuários 58% de 1000 MB

Cenários cenário 3 Novo Cenário

Todos (94) Agronegócios (2) Cenário 3 - Rosania



EDITAR CENÁRIO [Cenário 3 - Rosania]

Geral Permissões Publicar

NOME Cenário 3 - Rosania

DESCRIÇÃO Cenário 3 - Rosania

GRUPOS Tecnomapas

MAPA BASE Google - Satélite com descrições ZOOM 15 IR

GOIABEIRAS CENTRO SUL POÇÃO

Excluir Duplicar Salvar Cancelar

Sobre a “lista” do tema rótulo ela é de fácil manuseio, serve para criar uma lista de dados, exemplo: colaboradores - esta lista permite inserir o nome de todas as pessoas que trabalham diretamente operando com as ferramentas do Geocloud então aparece uma caixa de texto onde você escolhe o tipo de lista (números, textos) escolhe um nome, as setas indicam a ordem e a lixeirinha a opção excluir e ainda tem a opção de importar arquivos.

Bem-vindo CBA Admin!
Administrador

Seja bem-vindo ao GeoCloud! Este é o seu ponto de partida para acessar seus dados, produzir novas informações e gerenciar sua conta.

Usuários Listas Feições Temas Estilos

Rótulo: Feições



Este rótulo gerencia as feições que serão usadas na área de trabalho de cada usuário, essas feições aparecem como Layers. Cada nova feição criada aparece no quadro “Gerenciar Feições”, como mostra no quadro abaixo onde através do perfil administrador é possível Criar nova feição, Copiar, Editar e/ou Excluir:

GERENCIAR FEIÇÕES

a primeira

Novo Copiar Editar Excluir

#	Nome	Descrição	Geometria
203	A Primeira	b	Área
211	A Primeira Area		Área

Todos (512)
0 - Obras MT (1)
administração (1)
Analine (1)
ARSEC (1)
RF (1)

Criar uma nova feição

Para a criação de uma nova feição é preciso preencher os campos da tabela “Criar Nova Feição” na aba Estrutura, escolher um nome a nova Feição, fazer uma breve descrição sobre ela. No campo “Tipo Espacial” é importante inserir essa informação, pois o tipo espacial escolhido representará a geometria na área de trabalho com as simbologias de Linha, Área e ou Ponto, como mostra a figura abaixo:

CRIAR NOVA FEIÇÃO

Estrutura | Pastas | Documentos

NOME:

DESCRIÇÃO:

GRUPO:

TIPO ESPACIAL: Área ESTILO: ?

CAMPOS OBRIGATORIOS

ID	Chave Primária
Área (m ²)	Número
Arquivos	Número
Fotos	Número
Links	Número

CAMPOS ADICIONAIS Importar Adicionar

Salvar Cancelar

Independente do Tipo Espacial escolhido pelo administrador todas possuem a opção de configuração, basta clicar no botão “Estilo”, abrirá uma nova janela com o título de “Simbologia de Área”, “Simbologia de Linha” ou “Simbologia de Ponto”. As configurações consistem em Criar uma nova simbologia, Copiar, Editar e até Excluir os símbolos que já existem. Como mostra os exemplos de cada geometria abaixo:



Rótulo: Temas de Referências

PARA CRIAR: (é preciso publicar em um servidor GIS para criar o tema).



ADICIONAR

GERENCIAR TEMAS DE REFERÊNCIA		
		Novo Editar Excluir
#	Nome	Fonte
1	Goiania Plano Diretor	Esri ArcGIS Server - Tile Cache (Amazon S3)
2	Goiania Mapa 3D	Esri ArcGIS Server - Tile Cache (Amazon S3)
4	Cuiabá Bairros	Geoserver - Dinâmico
5	Cuiabá Regiões	Geoserver - Dinâmico
6	Cuiabá Loteamentos	Geoserver - Dinâmico
7	Cuiabá Quadras Viárias	Geoserver - Dinâmico
8	Cuiabá Lotes	Geoserver - Dinâmico
9	Cuiabá Edificações	Geoserver - Dinâmico
10	Cuiabá Edificações Ajustadas	Geoserver - Dinâmico
11	Cuiabá Massa de Água	Geoserver - Dinâmico
12	Cuiabá Curso de Água	Geoserver - Dinâmico

ADICIONAR NOVO TEMA DE REFERÊNCIA	
DADOS DO TEMA DE REFERÊNCIA	
NOME	<input type="text" value="Nome do Tema de Referência"/>
FONTE	<input type="text" value="Geoserver - WMS"/> <input type="text" value="Formato PNG"/>
URL	<input type="text" value="http://<server>/geoserver/wms"/>
SERVIÇO	<input type="text"/>
CLASSIFICAÇÃO DE USO	
TIPO	<input checked="" type="radio"/> CAMADA DE REFERÊNCIA <input type="radio"/> MAPA BASE (MAPA DE FUNDO)
CAMADAS SELECIONÁVEIS	
ORIGEM	<input checked="" type="radio"/> LAYERS DO SERVIÇO <input type="radio"/> LAYERS DO CENÁRIO
<input type="button" value="+ Adicionar Camada Seleccionável"/>	
Salvar Cancelar	

EDITAR

EDITAR TEMA DE REFERÊNCIA

DADOS DO TEMA DE REFERÊNCIA

NOME: Cuiabá Bairros

FONTE: Geoserver - WMS Formato PNG

URL: http://wms.geocloud.com.br:8080/geoserver/wms

SERVIÇO: sigcuiaba:bairros

CLASSIFICAÇÃO DE USO

TIPO: CAMADA DE REFERÊNCIA MAPA BASE (MAPA DE FUNDO)

CAMADAS SELECIONÁVEIS

ORIGEM: LAYERS DO SERVIÇO LAYERS DO CENÁRIO

sigcuiaba:bairros Área FID the_geom

+ Adicionar Camada Seleccionável

Salvar Cancelar

EXCLUIR

APAGAR ITEM

Deseja realmente apagar o item abaixo e todas suas informações relacionadas?

Cuiabá Bairros

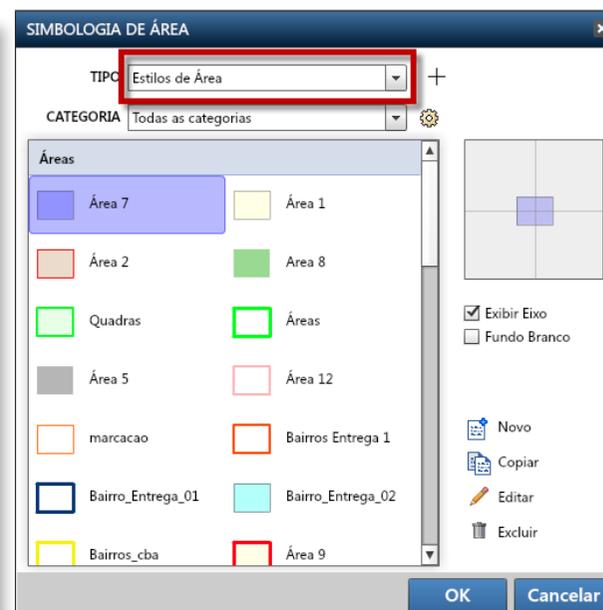
Sim Não

Rótulo: Estilos

Este rótulo gerencia o tipo de Simbologia nas categorias: Ponto, Linha e Área.



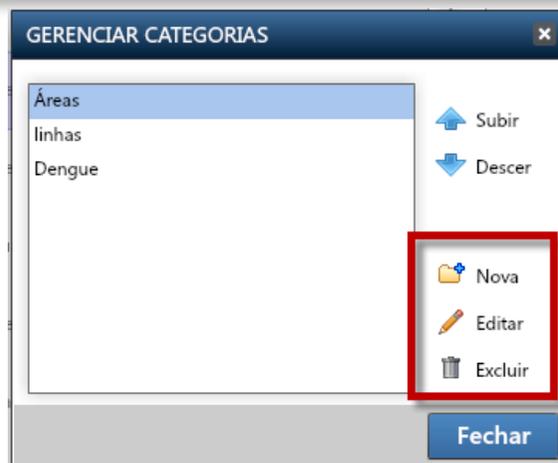
Ao clicar no rótulo “Estilos” abre-se a janela “Simbologia de Ponto” onde o administrador poderá escolher entre Simbologia de Ponto, de Linha ou de Área. Cada Simbologia possui as opções: Novo, Copiar, Editar e Excluir, como mostra a figura abaixo:



Gerenciar Categorias

O administrador também tem a opção de gerenciar as categorias através do ícone em destaque na figura abaixo:

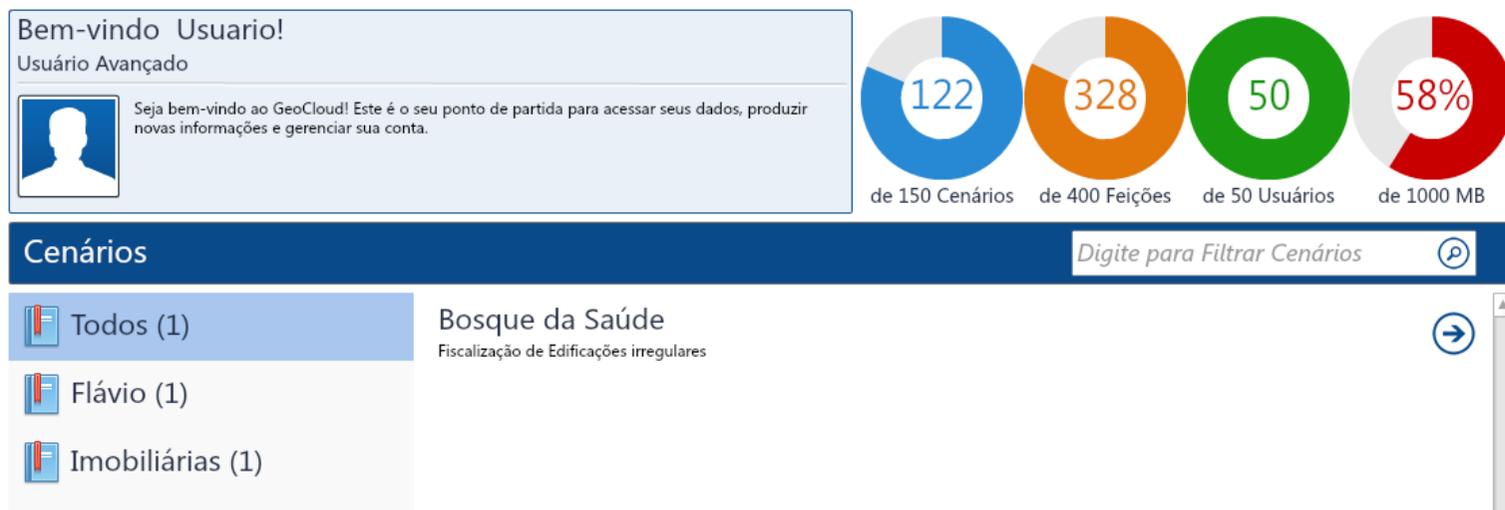
Ao clicar no ícone “Gerenciar Categorias”, o administrador pode adicionar nova categoria, basta inserir um nome a categoria e clicar em “OK”. Entre essa existem outras opções para Gerenciar Categorias como: Editar e/ou Excluir, conforme a figura abaixo:



ÁREA DE TRABALHO DO ADMINISTRADOR

USUÁRIO AVANÇADO

A figura abaixo mostra a tela inicial do Usuário Avançado, observa-se que os rótulos que estão disponíveis são somente os rótulos “Lista” e “Estilos”. No cenário do Usuário Avançado aparecem os cenários que o administrador lhe deu permissão para trabalhar. Como mostra a figura abaixo:



CRIAR CENÁRIO PARA USUÁRIO AVANÇADO

O administrador tem duas opções para criar ou dar permissão ao usuário avançado para que este possa ter acesso aos cenários.

A primeira opção do administrador é adicionar os cenários existentes quando criar novo usuário, na janela “Criar novo Usuário”. Ao clicar na aba “Cenários”, aparecerá todos os cenários existentes onde o administrador deverá escolher os cenários que o usuário utilizará, como mostra a figura na próxima página:

EDITAR USUÁRIO [ID: 67]

Geral **Cenários**

NOME: Ediléia

DESCRIÇÃO: Técnica da Projenet

E-MAIL: geocloud@projenet.com.br

GRUPO:

USUÁRIO: Ediléia

NOVA SENHA: *****

CONFIRME A SENHA: *****

PAPEL: Usuário Avançado

Salvar Cancelar

EDITAR USUÁRIO [ID: 67]

Geral **Cenários**

CIOSP Atendimento

Conder

Condominio

Controle do Negócio Imobiliário

Controle do Negócio Privado

Cuiabá - Claudimar

cuiaba destinações

Cuiaba Geral

Cuiaba Geral (Copiado em 3/10/2014 10:49:12 AM)

Dados Diversos

Embasa

escolas

Escolas

MARCAR/DESMARCAR TODOS OS CENÁRIOS

Salvar Cancelar

Outra opção do administrador para a criação ou escolha do cenário para o usuário avançado é através do exemplo abaixo: Depois de criado o novo usuário avançado, este aparecerá na tela inicial do administrador, só então é possível delimitar o cenário ou permitir o acesso a cenários já existentes, quando o administrador clicar no botão “Editar”.

Bem-vindo Usuário!
Administrador

Seja bem-vindo ao GeoCloud! Este é o seu ponto de partida para acessar seus dados, produzir novas informações e gerenciar sua conta.

Usuários Listas **Feições** Temas Estilos

122 de 150 Cenários

328 de 400 Feições

50 de 50 Usuários

58% de 1000 MB

Cenários

brasil

+ Novo Cenário

Todos (95)

Agronegócios (2)

Analine (2)

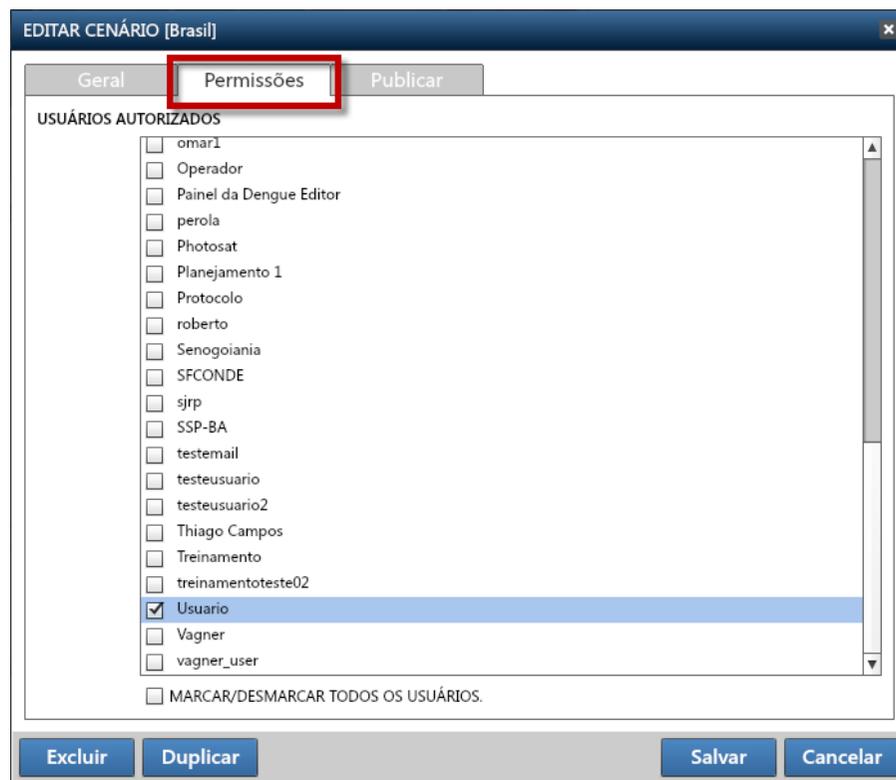
Brasil (2)

Brasil

Informações Gerais

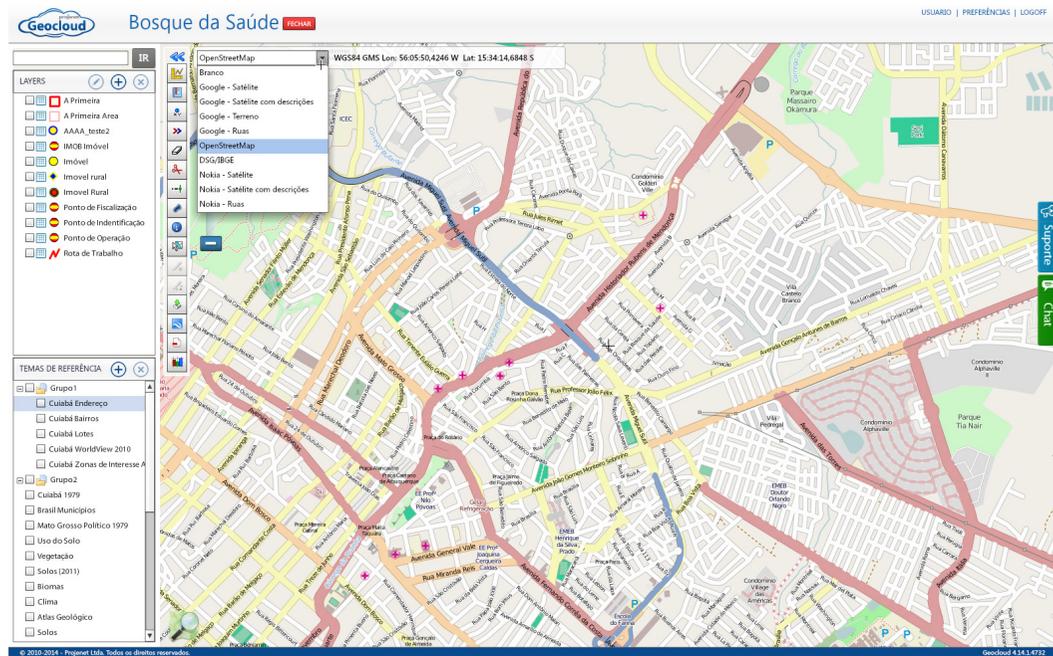
Editar o Cenário

Ao clicar no ícone “Editar”, abrirá a janela “Editar Cenário” onde deverão ser preenchidos os campos Nome e Descrição, o quadro em destaque na figura abaixo mostra os usuários já cadastrados onde o administrador deverá marcar para qual usuário aquele cenário criado deverá ser acessado.



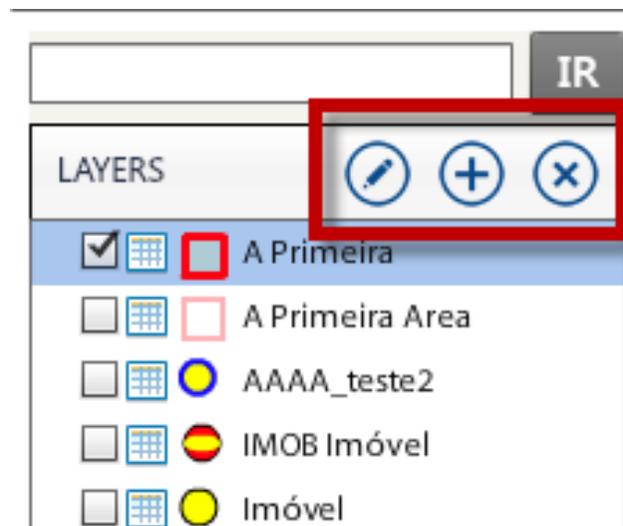
CENÁRIO DO USUÁRIO AVANÇADO

Ao clicar em “Abrir” aparecerá o cenário do usuário avançado, onde o usuário pode Adicionar, Editar e Excluir Layers e Temas de Referências. Pode também mudar o formato da imagem podendo ser: Mapas, Satélite, Híbrido, Terreno, Branco, Cuiabá World View e DSG/IBGE. Como mostra a figura na página seguinte:



Layers

As Layers da área de trabalho do usuário avançado podem ser editadas, adicionadas ou excluídas através dos botões em destaque nas figuras abaixo. Para editar uma Layer é preciso selecioná-la e em seguida clicar no ícone “Editar Layer” ou basta dar dois cliques com o mouse em cima da layer para alterá-la conforme a figura:





Editar Layer: depois de selecionada a Layer e clicar na opção “Editar Layer”, abrirá a janela “Configurações da Layer”, esta janela possui cinco abas de configuração da Layer, como mostra abaixo:

CONFIGURAÇÕES DA LAYER [A Primeira]

Geral | Colunas | Filtros | Label | Publicar

NOME: A Primeira

DESCRIÇÃO: []

FEIÇÃO: A Primeira

TIPO: Área | ESTILO: []

PERMISSÕES

<input checked="" type="checkbox"/> Inserir/Editar/Excluir Geometrias	<input checked="" type="checkbox"/> Exportar Shapefile	<input checked="" type="checkbox"/> Habilitar Medidas
<input checked="" type="checkbox"/> Identificar Geometrias	<input checked="" type="checkbox"/> Exportar Excel	<input checked="" type="checkbox"/> Habilitar Arquivos
<input type="checkbox"/> Exibir Atributos ao Inserir		<input checked="" type="checkbox"/> Habilitar Fotos
		<input checked="" type="checkbox"/> Habilitar Links

Duplicar | Salvar | Cancelar

Geral:

A aba “Geral” permite que o usuário avançado possa fazer as seguintes configurações:

- **Nome:** para inserir nome a Layer, é importante que o usuário deixe a Layer “Editável” marcado, para que a Layer se torne editável na área de trabalho.
 - **Descrição:** espaço reservado para inserir um texto com informações sobre a função da Layer.
 - **Feição:** são informações que foram inseridas pelo administrador quando foram criadas as feições, portanto este campo não permite edição.
 - **Tipo:** são informações que foram inseridas pelo administrador quando foram criadas as feições, portanto este campo não permite edição.
 - **Estilo:** apesar de também ter sido inserida pelo administrador quando foram criadas as feições, este campo pode ser configurado, clicando no quadro que representa a Layer abre-se uma janela onde é possível criar, copiar, editar ou excluir o desenho que representa a Layer.
 - **Exibir automaticamente os atributos de uma nova geometria:** se preferir o usuário pode deixar esse campo ativo, todas as vezes que inserir uma nova geometria abrirá a janela na sua área de trabalho onde o usuário pode inserir informações da geometria que acabou de criar.
- Depois de qualquer alteração feita na edição da Layer, não deve se esquecer de “Salvar”, ou cancelar a edição.

Colunas:

<input checked="" type="checkbox"/> VISÍVEL	NOME	TIPO	ORDEM	<input checked="" type="checkbox"/> EDITÁVEL	VALOR INICIAL
<input checked="" type="checkbox"/>	ID	Número		<input type="checkbox"/>	Não Aplicável
<input checked="" type="checkbox"/>	Área (m ²)	Número		<input type="checkbox"/>	Não Aplicável
<input type="checkbox"/>	Arquivos	Número		<input type="checkbox"/>	Não Aplicável
<input type="checkbox"/>	Fotos	Número		<input type="checkbox"/>	Não Aplicável
<input type="checkbox"/>	Links	Número		<input type="checkbox"/>	Não Aplicável
<input checked="" type="checkbox"/>	nome	Texto		<input checked="" type="checkbox"/>	
<input checked="" type="checkbox"/>	numero	Número		<input checked="" type="checkbox"/>	
<input checked="" type="checkbox"/>	data	Data		<input checked="" type="checkbox"/>	
<input checked="" type="checkbox"/>	logico	Lógico		<input checked="" type="checkbox"/>	

As colunas que aparecem nessa aba foram criadas pelo administrador, nesta Layer a coluna possui dois campos, que são: ID e Controle.

Os itens que forem marcados como “Visível” irão aparecer em coluna, na janela “Resultados encontrados”.

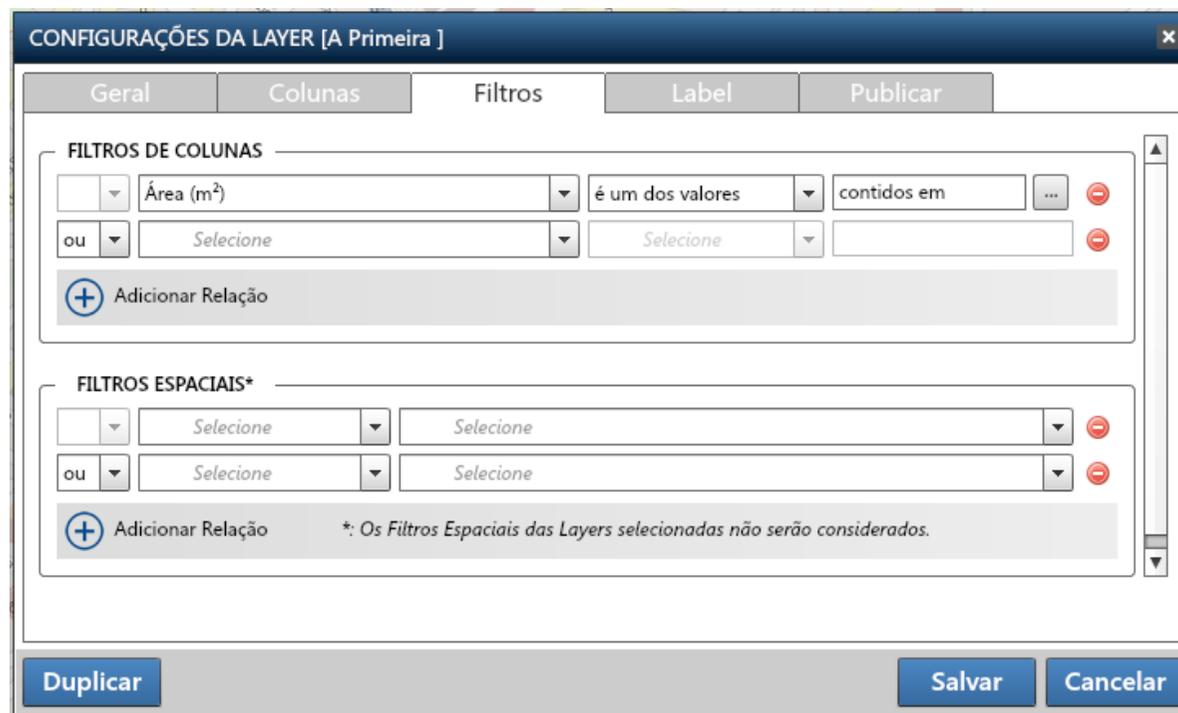
Nome e Tipos são campos que não podem ser editados, visto que as informações foram inseridas pelo administrador quando foram criadas as “Feições”.

O campo “Ordem” classifica as informações inseridas nas colunas, na janela “Resultados encontrados”, as classificações podem ser conforme as ordens: Crescente, Decrescente ou deixar em branco.

É preciso marcar o campo “Editável” para futuras correções ou adições de novas informações de dados na janela “Resultados encontrados”.

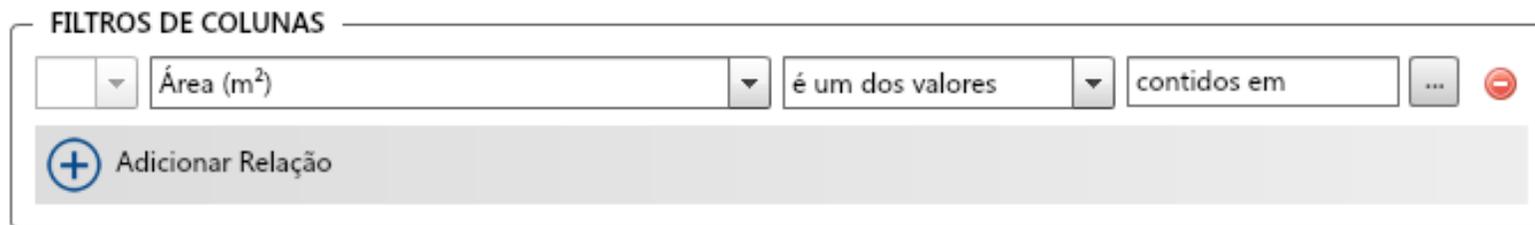
Depois de qualquer alteração feita, não se esquecer de “Salvar” ou “Cancelar” a configuração.

Filtros

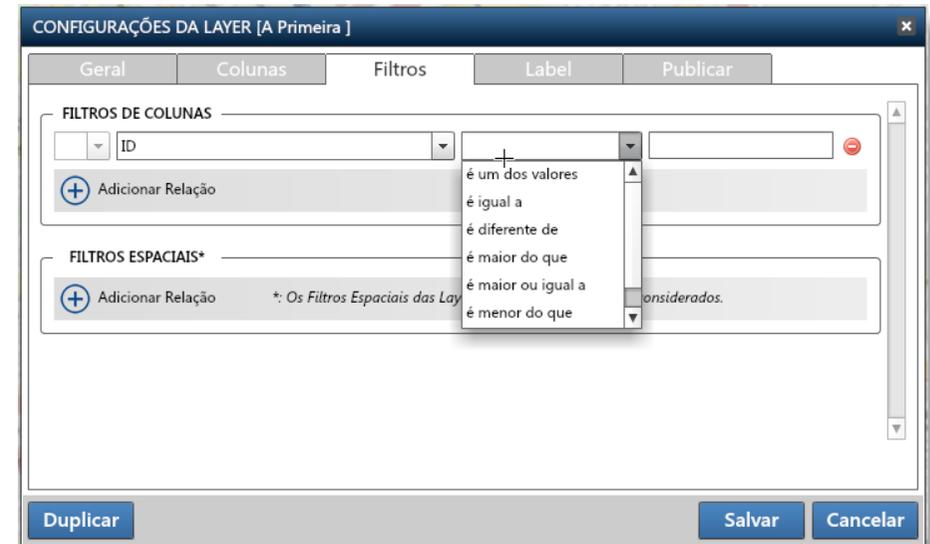
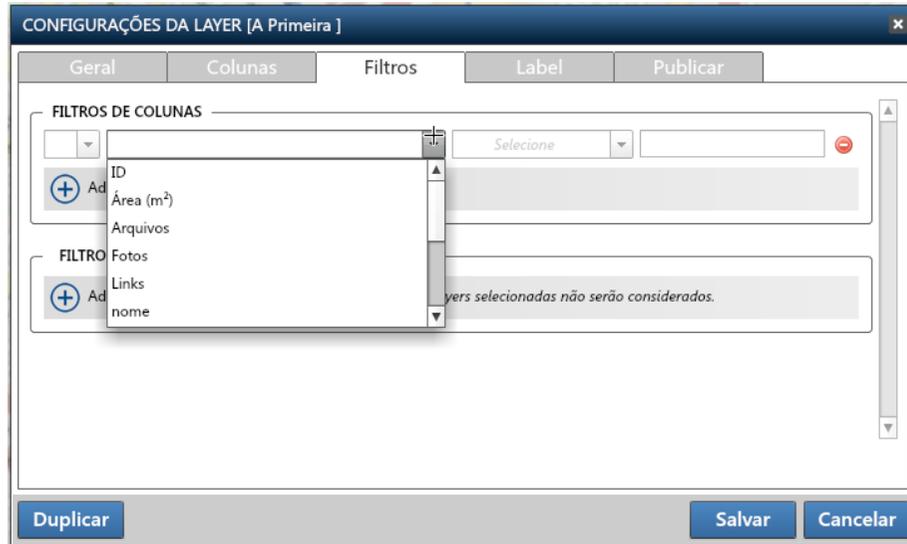


A aba com a opção de “Filtros” possui duas opções de filtros:

Filtros de Colunas: Este filtro serve para filtrar dados contidos no banco de dados de cada Layer. Para inserir um filtro na Layer é preciso clicar em “Adicionar Relação” e selecionar as condições que irão aparecer em cada campo em branco que aparece no quadro acima, para que o filtro funcione de acordo com as condições que o usuário escolher. Se o usuário precisar é possível inserir mais de um filtro é somente clicar no ícone com um sinal de mais, depende da necessidade de utilização do usuário. Para excluir o filtro é só clicar no ícone com um sinal de menos, conforme a figura abaixo.

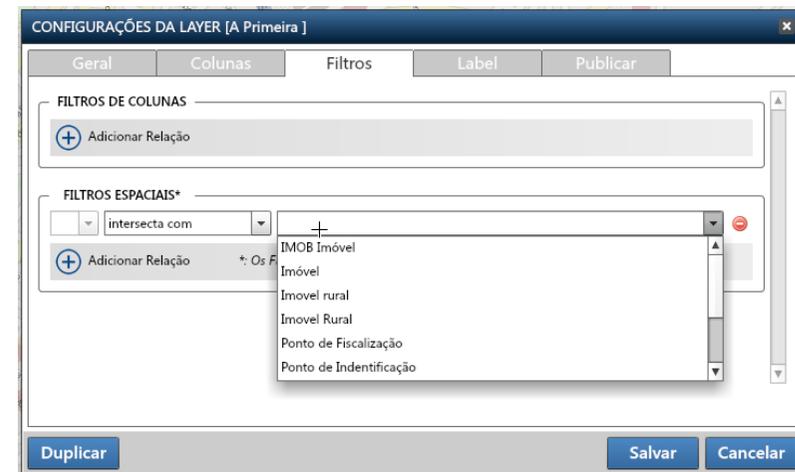
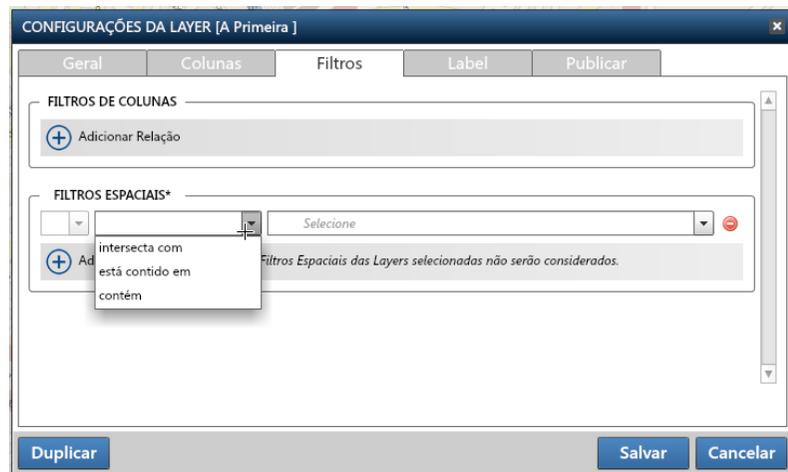


Abaixo esta um exemplo de filtro para colunas com as condições que podem ser usadas pelo usuário.



Filtros Espaciais: Para adicionar um filtro é preciso clicar em “Filtros Espaciais”, abrirá dois quadros em branco onde o usuário deverá inserir as condições para que o filtro funcione.

No primeiro campo para preenchimento o usuário deverá escolher as condições e no quadro seguinte relacioná-lo com a Layer de interesse. Depois de inserido o filtro, somente as Layers que estiverem feitas as relações podem ser manipuladas na área de trabalho. Segue abaixo os quadros



Para saber sobre um dados é preciso filtro duplo, um filtra o dado de interesse no filtro de coluna e o outro filtra a layer que contem este dado em filtro espaciais.

Label

Esta aba configura a Label das Layers, este somente se torna editável se o usuário selecionar o botão “Exibir valor de uma coluna como Label”. As opções de configurações são:

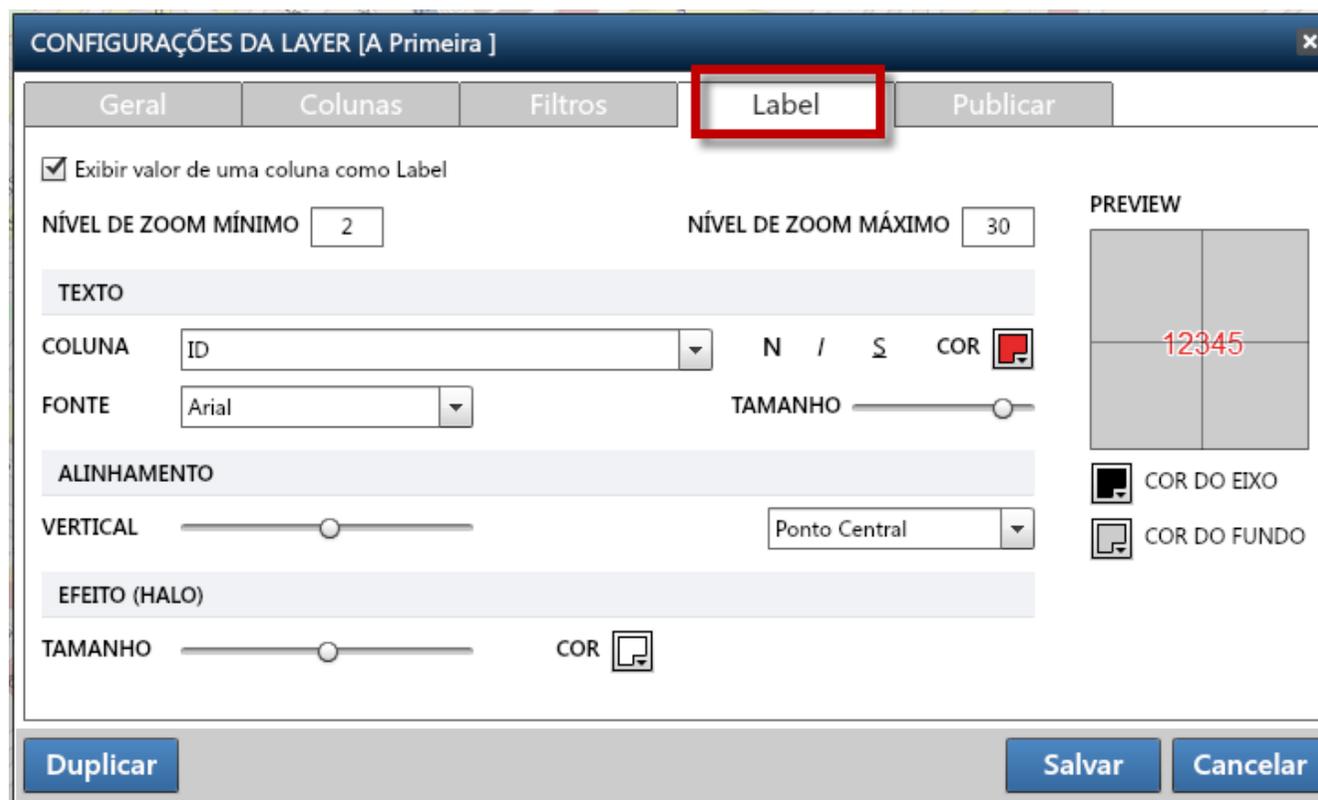
Texto: As opções de configurações do texto são as básicas, primeiro escolher a coluna a ser editado, logo escolher Fonte, cor, tamanho, Negrito, Itálico ou Sublinhado, conforme a necessidade do usuário.

Alinhamento: A opção de alinhamento consiste em posicionar o texto dentro da Layer conforme a opção “Vertical” ou no quadro escolher as opções de localização dos pontos.

Efeito (Halo): Esta opção configura o contorno nas letras do texto, o usuário pode escolher a cor e o tamanho do “Efeito (Halo)”.

O quadro “Preview” é possível ter uma prévia das configurações feitas antes de “Salvar”.

Conforme a figura abaixo:



Publicar

Para tornar a Layer publica é preciso selecionar a opção “Publicar esta Layer, tornando-a disponível para usuários fora do Geocloud”. Ao ser selecionado esta opção é criado um endereço eletrônico onde é possível somente a leitura dos dados da Layer, não podendo o usuário inserir, modificar ou apagar quaisquer dados da Layer publicada.

Ao abrir a página do endereço eletrônico abrirá a janela com o quadro de resultados encontrados da Layer, o usuário pode extrair as informações da Layer em formatos XLS ou SHP. Pode também configurar as colunas que aparecem no quadro marcando quais colunas deseja ocultar ou exibir.

CONFIGURAÇÕES DA LAYER [A Primeira]

Geral Colunas Filtros Label **Publicar**

Publicar esta Layer, tornando-a disponível para usuários fora do Geocloud?

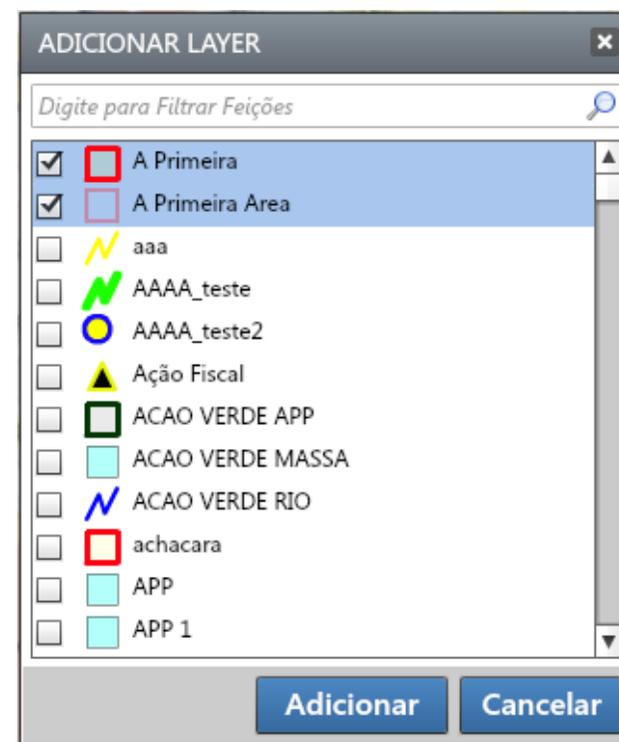
ENDEREÇO

OBSERVAÇÃO Todos os dados publicados são acessíveis apenas com permissão de somente-leitura, ou seja, os usuários não poderão inserir, modificar ou apagar quaisquer dados da layer.

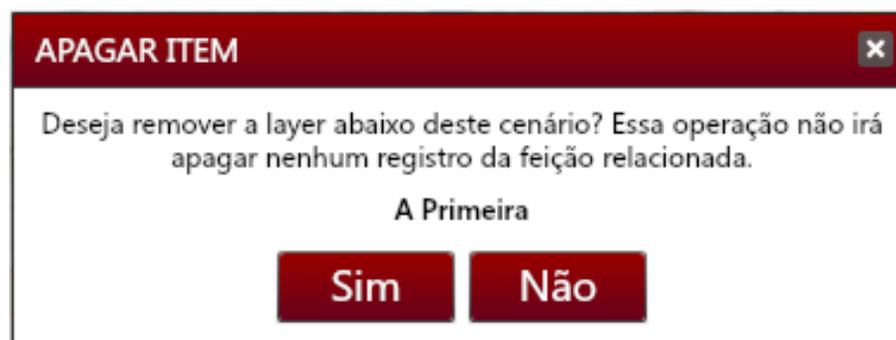
Duplicar Salvar Cancelar



Adicionar Layer: Para adicionar Layers na área de trabalho do usuário, basta clicar no ícone “Adicionar Layer”, abrirá a janela com todas as Layers criadas pelo administrador, para adicioná-la é preciso marcar os quadros que estão do lado de cada Layer, conforme mostra a figura ao lado:

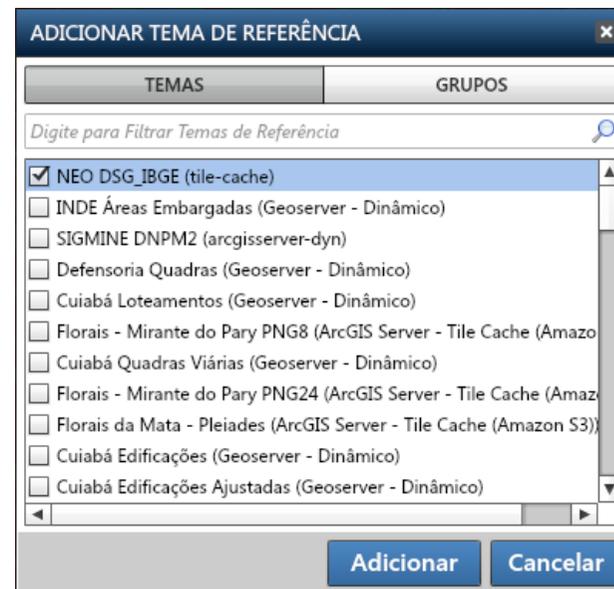


Excluir Layer: Para usar essa ferramenta é preciso selecionar a Layer que deseja excluir, depois de selecionada clique no ícone “Excluir” aparecerá uma janela onde o usuário precisa confirmar essa ação, conforme a figura abaixo:

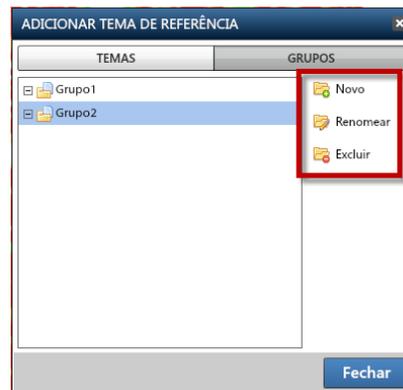


TEMAS DE REFERÊNCIAS:

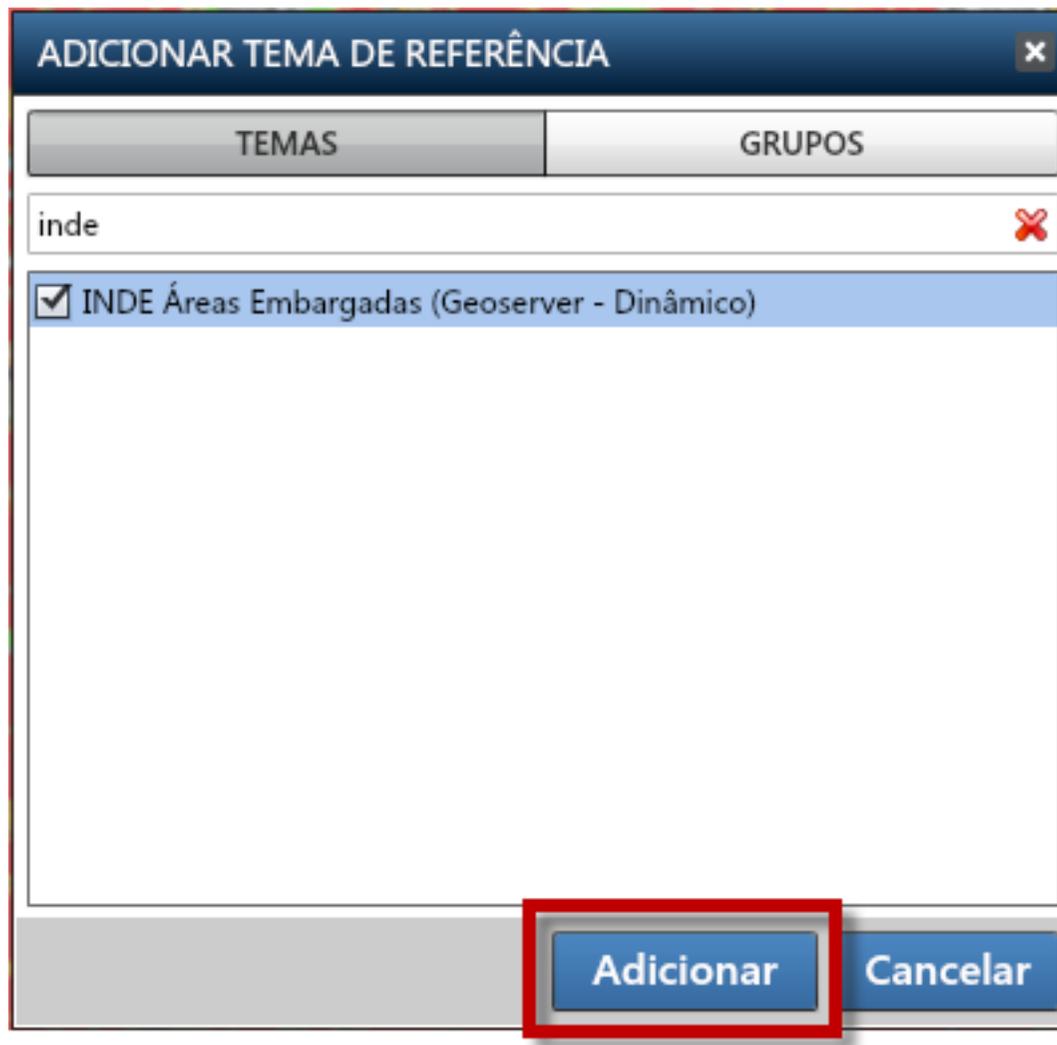
Para **adicionar** um Tema de Referência basta clicar no ícone com sinal de adição que abrirá uma janela “Adicionar Tema de Referência” onde o usuário pode escolher a referência a ser utilizada como auxílio de acordo com suas necessidades de trabalho. Nesta nova janela contém duas opções, a primeira permite que o usuário escolha o tema de referência marcando no quadro ao lado de cada Tema de Referência, conforme a figura abaixo em destaque.



A opção “Grupos” permite criar pastas onde serão arquivados os Temas de Referências, nessa aba o usuário tem a opção de Criar “Novo” grupo, “Renomear e Excluir”. Conforme o quadro abaixo:



Depois de inserido o Tema de Referência este aparecerá no quadro como mostra a figura abaixo, para usá-la na área de trabalho, o usuário deve tornar ativo o Tema de Referência marcando no quadro do lado do Tema de Referência de interesse.



Usuário:

Bem-vindo Usuario!
Usuário

Seja bem-vindo ao GeoCloud! Este é o seu ponto de partida para acessar seus dados, produzir novas informações e gerenciar sua conta.

122 de 150 Cenários

328 de 400 Feições

50 de 50 Usuários

58% de 1000 MB

Cenários

Digite para Filtrar Cenários

Todos (1)

Flávio (1)

Bosque da Saúde
Fiscalização de Edificações irregulares

Esta é a tela inicial do usuário, observa-se que não aparece nenhum rótulo de gerenciamento para o perfil deste usuário. Para a criação deste perfil o administrador deve escolher o papel “usuário” como mostra a figura abaixo. O seu acesso fica restrito somente a visualização e a adição de informações conforme as Layers que o administrador lhe de der permissão.

A janela abaixo é para ilustração de como é criado um perfil de usuário e definido seu papel, esta janela esta disponível somente para o administrador que tem acesso a essa janela de configuração de edição.

CRIAR NOVO USUÁRIO

Geral

NOME: administrador

DESCRIÇÃO: Técnico

E-MAIL: administrador@empresa.com

GRUPO: Administradores

USUÁRIO: administrador

DIGITE A SENHA:

CONFIRME A SENHA:

PAPEL: Administrador

Administrador

Usuário Avançado

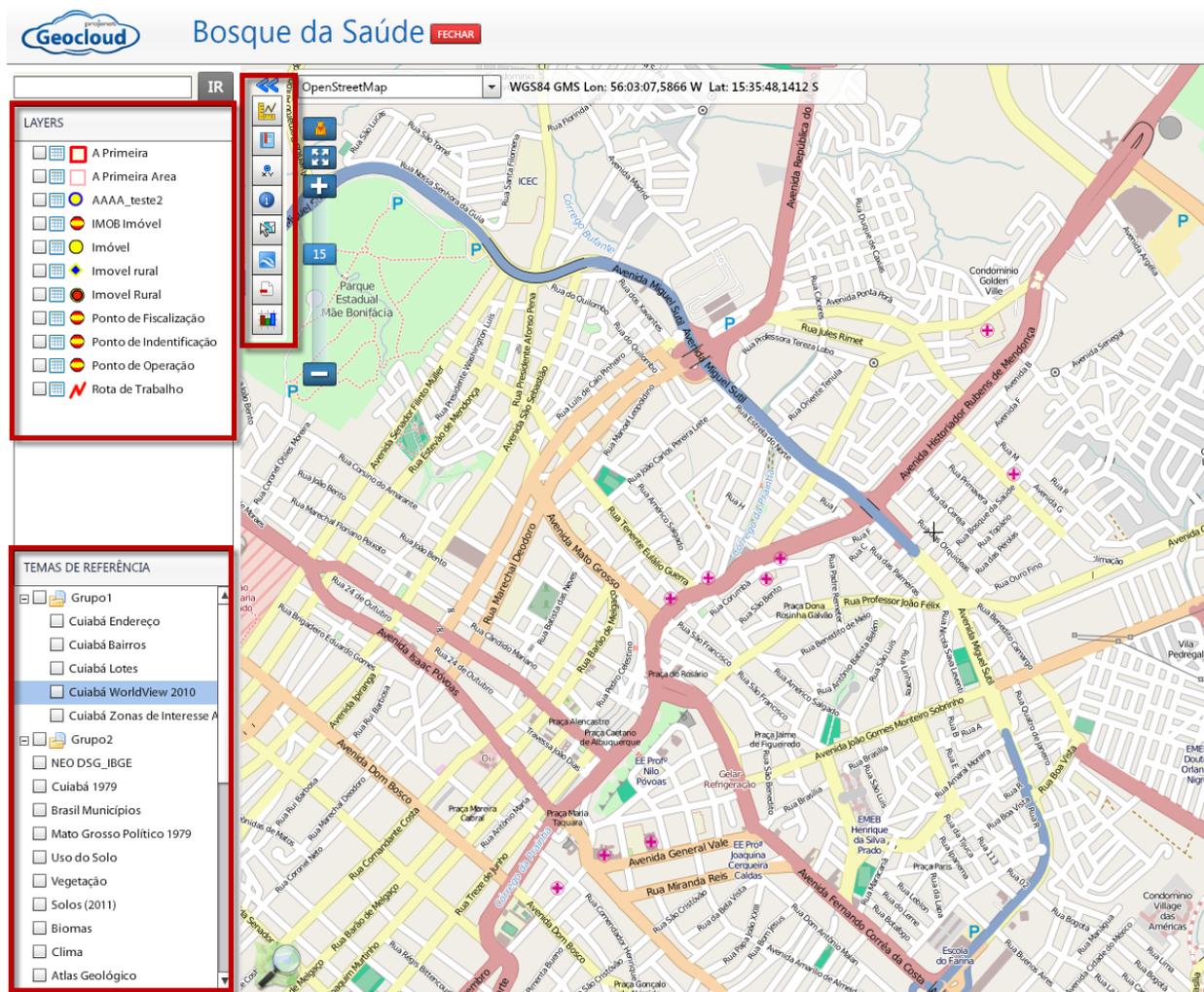
Usuário GIS

Usuário

Salvar Cancelar

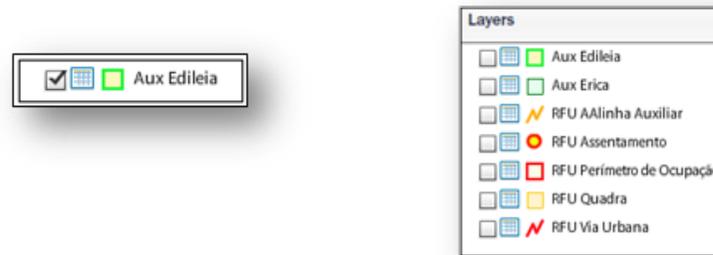
CENÁRIO DO USUÁRIO

A figura abaixo ilustra o cenário do usuário com as Layers e os Temas de Referências já adicionados pelo administrador, observa-se que o usuário não tem a opção de editar, inserir e nem excluir as Layers e nem os Temas de Referências que já estão adicionadas na sua área de trabalho. A barra de ferramentas também é limitada, os botões: Zoom mais, Zoom menos, Zoom Total, Gerenciar Lugares, Ir para as Coordenadas, Identificar Geometrias, Importar Geometrias, Salvar KML e Gerar PDF. Como mostra a figura abaixo:



CONFIGURAR LAYERS

Como já foi informado o usuário não tem a opção para configurar as Layers, abaixo está ilustrada uma Layer, onde aparecem três ícones de opções de utilização.



- O primeiro ícone é para tornar ativa a Layer no cenário.
- O segundo ícone serve para identificar ou quantificar os resultados encontrados na Layer, clicando neste ícone aparecerá um quadro onde estarão os resultados encontrados, neste quadro é possível configurar os resultados com as opções ou barra de ferramentas que aparecem em destaque na parte inferior do quadro, conforme a ilustração abaixo:

A Primeira - 25 resultados encontrados

	ID	Área (m ²)	nome	numero	data	logico	Lógico	responsavel
1	43	35.792,4221						
2	51	34.228.423,9219						
3	53	17.242.989,3779						
4	54	247.680.764,143						
5	55	2.475.093,7627						
6	57	7.435.884,9526						
7	58	28.087.307,5940						
8	60	36.303.565,0564						
9	61	131.672.351,416						
10	62	12.024.903,8340						
11	63	21.886.249,4619	modelo			Falso	Falso	
12	64	25.348.664,7317						
13	65	6.896.132,5901						
14	66	173.513.373,181						
15	68	15.698.489,5029						
16	69	19.926.558,6027						

Barra de ferramentas destacada: [Ícones de configuração, filtro, atualizar, zoom] | [Botões de navegação] | [1] | [Botões de navegação] | [Todos] [Selecionados]

OBS: Lembrar que para cada Layer o quadro de “Resultados encontrados” pode ser diferente em suas estruturas, ou seja, nem todos os quadros das Layers são iguais ao exemplo que se segue, somente a barra de ferramentas que esta em destaque na figura ao lado.

Os ícones que estão em destaque na figura da página anterior possuem as seguintes funções:

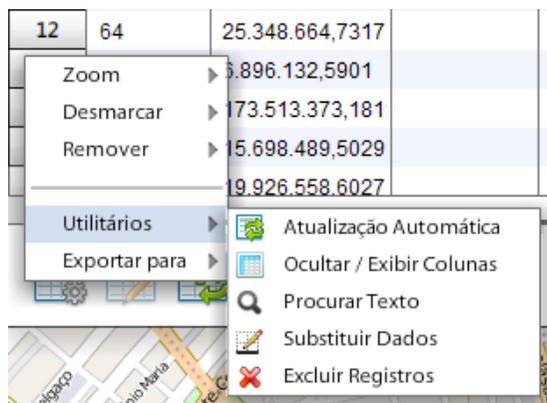
Reúne as ações permitidas: Ao Clicar neste ícone abre-se uma janela onde o usuário tem duas opções: “Utilitários” e “Exportar para”.

Na opção “Utilitário” o usuário tem as seguintes opções: “Ocultar/Exibir Colunas”, essas colunas são as que aparecem listando os resultados encontrados, “Procurar texto” esse ícone disponibiliza ao usuário procurar algum texto já inserido na coluna, o ícone “Substituir Dados”, esta opção permite que o usuário substitua ou dê nome as geometrias encontradas, lembrando que o nome que o usuário escolher este será para todos os itens encontrados.

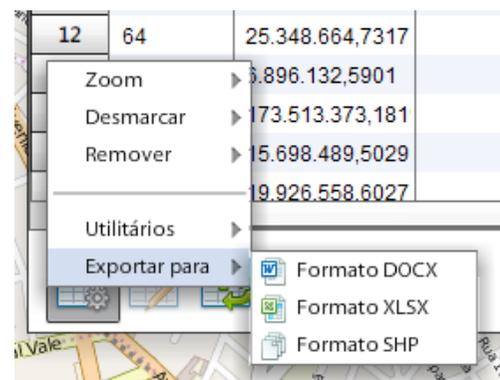


A Opção “Exportar para” disponibiliza dois formatos de arquivos para exportar os resultados encontrados podendo ser nos formato XLS ou SHP. O formato DOCX exporta os dados utilizando um dos modelos de documentos cadastrados na feição.

Opção: Utilitário



Opção: Exportar para





Edita o registro em foco: Ao clicar neste ícone aparecerá um quadro “Editar” onde o usuário tem a opção de inserir ou mudar o nome da geometria que esta selecionada na coluna, saber as informações de Medidas, Inserir Arquivos, Fotos e Vídeos referentes à geometria. Neste quadro também tem a opção de gerar PDF, Salvar ou Fechar a janela, como mostra a figura a seguir:

EDITAR [ID:68]

Dados Medidas Arquivos 0 Fotos 0 Links 0

nome

numero

data

logico

Lógico

responsavel *Selecione*

Zico

outros Pelé

Mané Garrincha

Ações



Atualizar os dados em exibição: Ao clicar neste ícone todas as alterações ou informações adicionadas que forem feitas no cenário serão atualizados, e aparecerão no quadro de “Resultados encontrados”.

Todos Seleccionados

Cada ícone destes tem sua função, mas com atividades comuns entre si, que é a seleção de itens no quadro “Resultados encontrados”. Para selecionar os itens, basta clicar na linha onde aparecem os números em sequência. Quando acionado o botão “Todos” os itens selecionados aparecerão no quadro de “Resultados encontrados”, se acionado o botão “Seleccionados” aparecerá somente os itens que forem selecionados no quadro. Como mostra a figura a baixo:

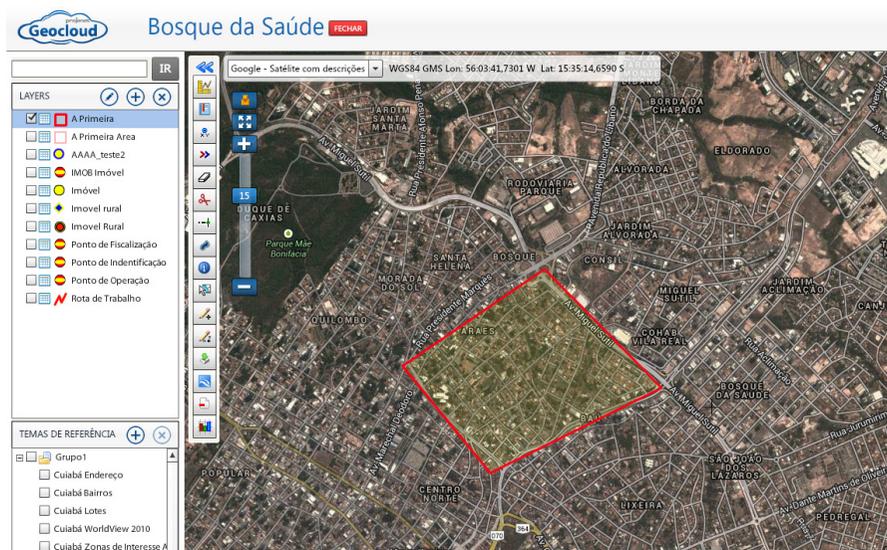
	ID	Nome	Área Digital m2	Numero de Ocu	Area Demarcaç	Demarcação Urban
1	8	Castelo Branco	80815,3257	183		
2	22	São Gonçalo Dc	71356,2471	403		
3	23	Getúlio Vargas	95180,5562	212		
4	25	Jardim Botânicc	269302,9399	552		
5	26	Novo Milenium	287851,5601	623		
6	27	Vila Nova	235835,209	490		
7	28	Liberdade	394710,2144	574		
8	42	Perimetro ZEIS	287322,731			
9	43	Perimetro ZEIS	140136,813	230		
10	56	Pedra Noventa	214203,7432	424		
11	57	Jardim Fortaleza	275042,606	816		
12	58	Brasil 21	529374,833	128		
13	63	Parque Resider	92388,8149	241		
14	65	Jardim Mossoroc	240323,5718	618		

“Todos” os itens em destaque.

	ID	Nome	Área Digital m2	Numero de Ocu	Area Demarcaç	Demarcação Urbanist
1	8	Castelo Branco	80815,3257	183		
2	22	São Gonçalo Dc	71356,2471	403		
3	23	Getúlio Vargas	95180,5562	212		
4	25	Jardim Botânicc	269302,9399	552		
5	26	Novo Milenium	287851,5601	623		
6	27	Vila Nova	235835,209	490		
7	28	Liberdade	394710,2144	574		

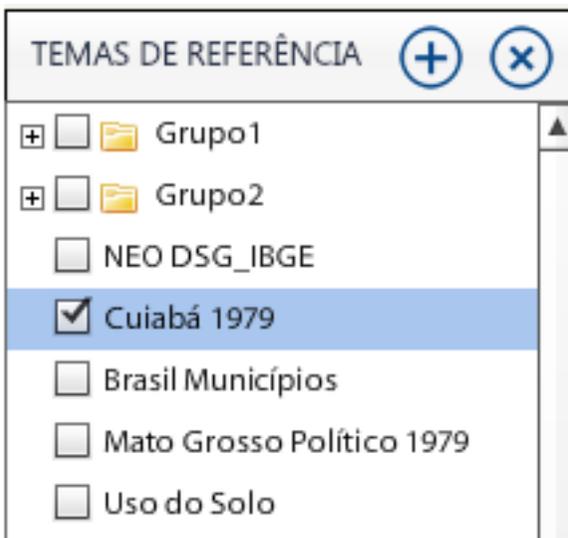
No quadro estão somente os itens “Seleccionados”.

O terceiro ícone mostra a forma da geometria a ser identificada na área de trabalho. Conforme mostra a figura abaixo:



TEMAS DE REFERÊNCIAS

Os Temas de Referências são adicionados pelo administrador. Para torná-lo ativo na área de trabalho, basta marcá-lo no quadro do lado do Tema, como mostra a figura abaixo:



FECHAR O PROGRAMA

Na parte superior e central da área de trabalho do lado da identificação do usuário tem um ícone “Fechar”, ao ser acionado este ícone será fechado e retornará para a tela inicial do usuário.



No canto superior esquerdo da área de trabalho do usuário aparece o quadro abaixo:



Usuário: Identificação do usuário que esta com a tela aberta.

Preferências: Ao clicar nesse ícone abre-se uma janela “Preferências”, onde o usuário pode configurar: Dados do usuário, Datum, Formatos de Coordenadas, Unidades de Medida. Segue a explicação de cada uma das opções que aparece no quadro de “Preferências”.

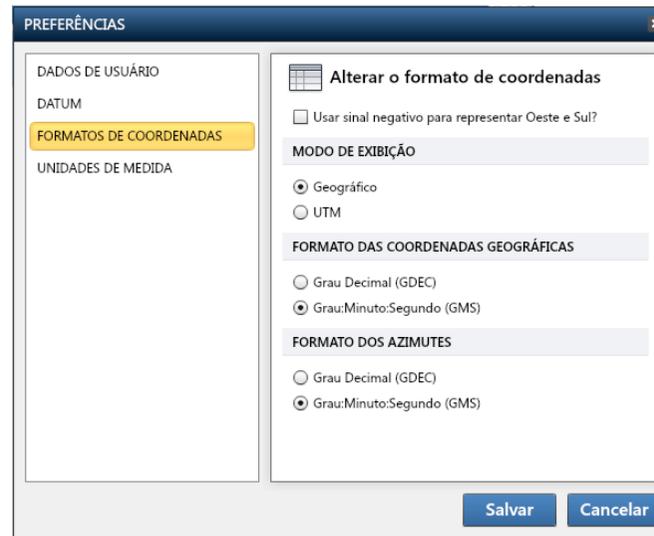
1- **Dados do Usuário:** é possível mudar o nome e senha.

The screenshot shows a dialog box titled 'PREFERÊNCIAS' with a close button in the top right corner. On the left, there is a sidebar with three options: 'DADOS DE USUÁRIO' (highlighted in yellow), 'DATUM', and 'UNIDADES DE MEDIDA'. The main area is titled 'Editar dados do usuário' and contains a sub-section 'DADOS PESSOAIS' with the following fields: 'NOME' (containing 'Usuário'), 'EMAIL' (containing 'email@email.com'), 'SENHA' (with two empty input fields for 'SENHA' and 'CONFIRME'). At the bottom right, there are two buttons: 'Salvar' and 'Cancelar'.

2- **Datum:** Esta opção permite que o usuário selecione que tipo de Datum ele deseja usar. Conforme a figura a seguir:

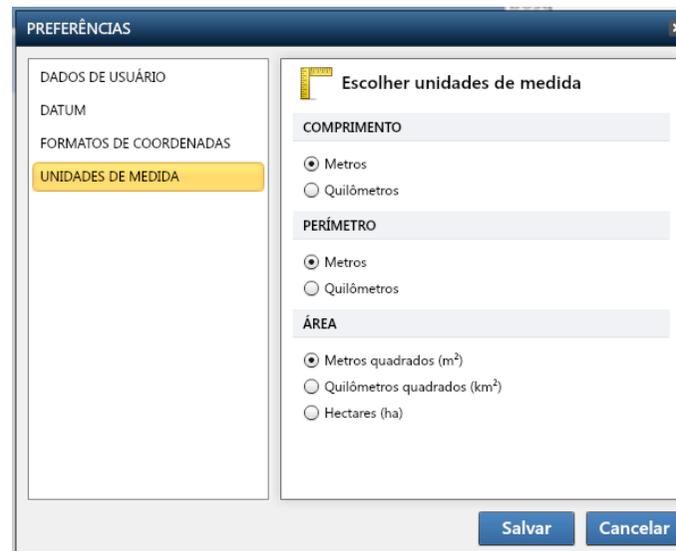
The screenshot shows the same 'PREFERÊNCIAS' dialog box, but with the 'DATUM' option selected in the sidebar. The main area is titled 'Selecionar datum padrão' and contains a sub-section 'DATUM' with three radio button options: 'WGS84' (selected), 'SIRGAS2000', and 'SAD69'. At the bottom right, there are two buttons: 'Salvar' and 'Cancelar'.

3- Formatos de Coordenadas: Esta ferramenta permite que o usuário possa escolher o formato de Coordenadas que se pretende trabalhar. Abaixo segue o quadro com as opções de alteração de coordenadas:



The screenshot shows the 'PREFERÊNCIAS' dialog box with the 'FORMATOS DE COORDENADAS' option selected in the left sidebar. The main content area is titled 'Alterar o formato de coordenadas' and includes a checkbox for 'Usar sinal negativo para representar Oeste e Sul?'. Below this are three sections: 'MODO DE EXIBIÇÃO' with radio buttons for 'Geográfico' (selected) and 'UTM'; 'FORMATO DAS COORDENADAS GEOGRÁFICAS' with radio buttons for 'Grau Decimal (GDEC)' and 'Grau:Minuto:Segundo (GMS)' (selected); and 'FORMATO DOS AZIMUTES' with radio buttons for 'Grau Decimal (GDEC)' and 'Grau:Minuto:Segundo (GMS)' (selected). 'Salvar' and 'Cancelar' buttons are at the bottom right.

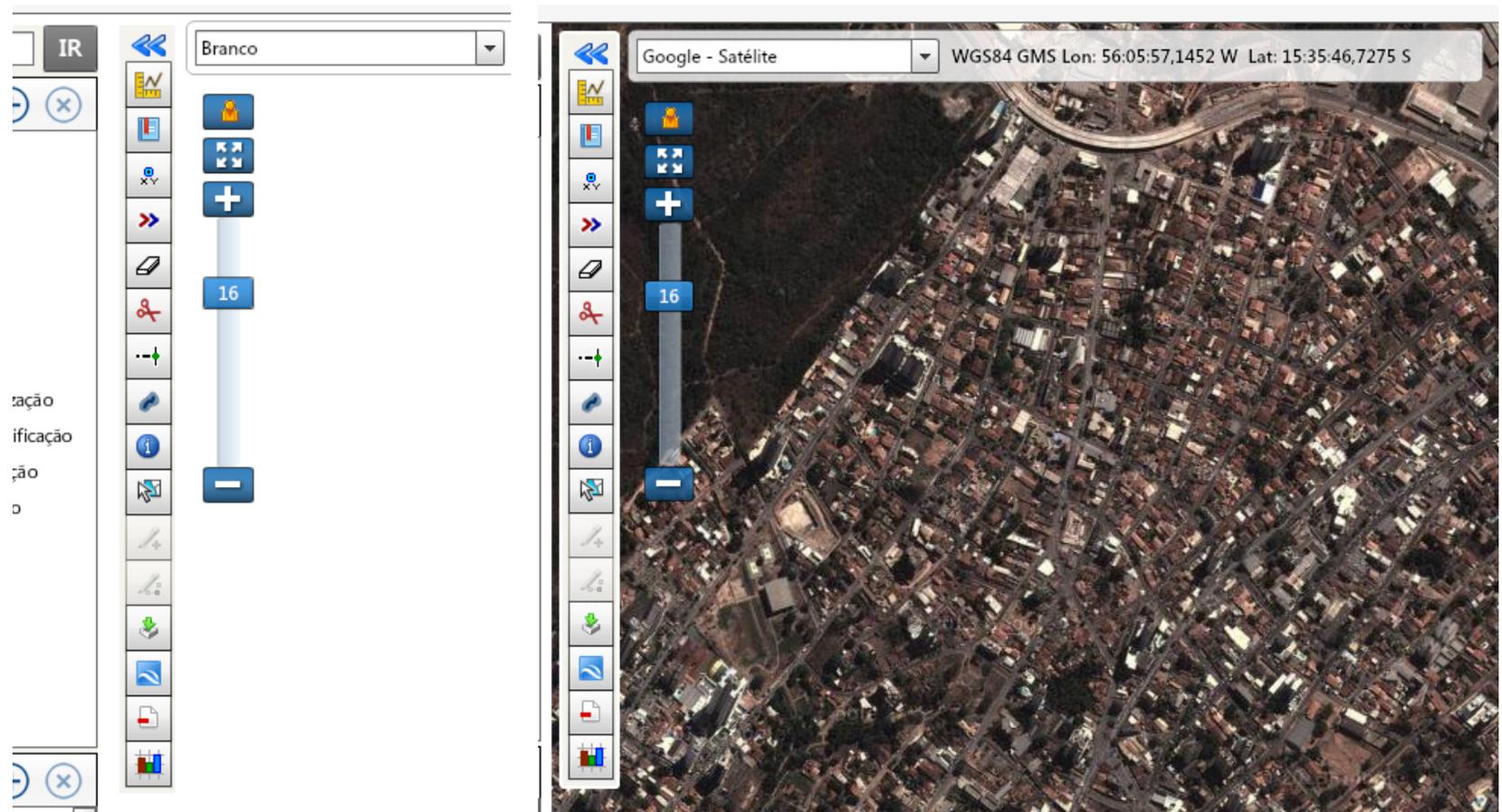
4- Unidades de Medidas: clicando nesta opção é possível escolher as unidades de medidas, conforme a figura abaixo:



The screenshot shows the 'PREFERÊNCIAS' dialog box with the 'UNIDADES DE MEDIDA' option selected in the left sidebar. The main content area is titled 'Escolher unidades de medida' and is divided into three sections: 'COMPRIMENTO' with radio buttons for 'Metros' (selected) and 'Quilômetros'; 'PERÍMETRO' with radio buttons for 'Metros' (selected) and 'Quilômetros'; and 'ÁREA' with radio buttons for 'Metros quadrados (m²)' (selected), 'Quilômetros quadrados (km²)', and 'Hectares (ha)'. 'Salvar' and 'Cancelar' buttons are at the bottom right.

FERRAMENTAS OU COMANDOS DO GEOCLOUD:

As figuras abaixo mostram as barras de ferramentas, ícones ou botões que estão localizados no canto direito do cenário do usuário, cada botão possui funções específicas que são usadas para a criação ou manipulação de produtos cartográficos. Esta barra de ferramentas é composta por botões ou ícones e um quadro onde o usuário tem a opção de escolher que tipo de imagem ele quer trabalhar podendo ser: Mapa, Satélite, Híbrido, Terreno, Branco, Cuiabá World View e DSG/IBGE. O usuário também tem a opção de digitar um valor de Zoom ao qual ele deseja trabalhar e conforme o movimento do mouse na sua área de trabalho aparece sua localização em latitude e longitude do lugar onde está posicionado o mouse.



Zoom Mais e Zoom Menos: As ferramentas de Zoom mais e Zoom menos é representado pelos botões ao lado, clicar nos ícones até obter o tamanho ideal da imagem que pode ser tanto grande ou pequena.

Zoom Total: A ferramenta Zoom Total é representada pela figura ao lado, ao clicar nesta ferramenta o cenário do usuário retorna ao seu cenário que lhe foi concedido pelo administrador.

Gerenciar Lugares: Essa ferramenta serve para o gerenciamento dos lugares, o usuário precisa usar o mapa Híbrido e dar um Zoom mais no bairro, no Logradouro, ou em qualquer lugar de interesse, para que o programa possa reconhecer o lugar. Depois de escolhido o lugar no mapa Híbrido, clicar em “Gerenciar Lugares” abrirá um quadro onde o usuário tem a opção de digitar um Novo lugar e Remover os lugares já existentes. Para adicionar um novo lugar é preciso estar com a tela posicionada em cima do lugar de interesse, clicar em “Novo”, depois digitar o nome do lugar no quadro “Salvar como...”, além de salvar o lugar o usuário tem a opção de selecionar esse novo lugar como categoria, dentro da categoria adicionar novos lugares. O quadro possui dois ícones de direcionamento dos lugares, “Pan Para” e “Zoom Para” direcionam na área de trabalho a imagem para qual lugar estiver selecionado no quadro. Conforme a figura abaixo:





Ir para as Coordenadas: Clicando na ferramenta “Ir para as Coordenadas”, abrirá a janela abaixo com o mesmo título onde o usuário pode digitar as coordenadas de um determinado lugar, pode também escolher o modo: GMS, GDEC e UTM.

Ir para as Coordenadas

Modo: GMS NS/EW

Lon: 00:00:00,0000

Lat: 00:00:00,0000

Ir



Cantoneira: Essa ferramenta permite ao usuário editar a geometria. Por exemplo, se o usuário for desenhar uma quadra e esta tiver uma forma de elipse usa-se a ferramenta cantoneira como mostra o exemplo na figura. No final da operação clicar com o botão esquerdo do mouse e escolher a opção Finalizar ou no teclado digitar a letra “f”, para concluir a operação.





Borracha: Essa ferramenta tem a função de apagar um vértice, um ponto ou o segmento na geometria. Para apagar um segmento basta clicar na linha pressionado o botão “Ctrl” no teclado e estendê-la até onde desejar apagar e com o botão esquerdo do mouse clicar e escolher a opção “Finalizar” ou no teclado digitar a letra “f” para concluir a operação.



Dividir Linha: Para utilizar essa ferramenta é preciso seleccionar as linhas que fazem intersecção entre si, e serão divididas, na intersecção das linhas aparecerá um ponto vermelho ou vários pontos, se forem mais de uma divisão, indicando onde será ou serão realizadas as divisões das linhas, para finalizar clicar no ícone “Dividir todos”. Conforme a figura abaixo:

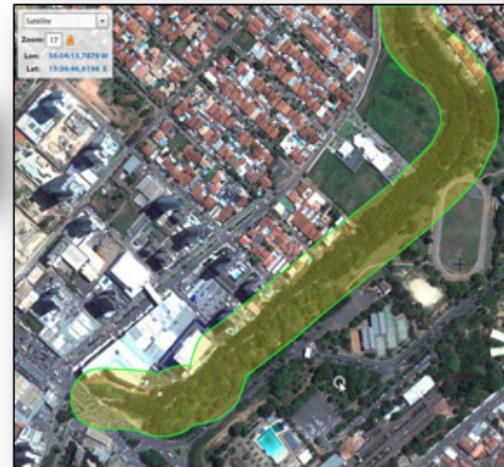




Estender Linha: Esta ferramenta permite ao usuário estender a linha, com as opções de fazer snap se esta linha tiver que tocar algum outro eixo ou outra linha, ou se somente tiver que estender a linha. Para utilizar essa ferramenta é preciso pressionar o botão “Ctrl” no teclado e selecionar a geometria com botão esquerdo do mouse, as linhas ficam como se fossem setas, movimentar as linhas com o mouse até o local que deseja arrasta ou até aparecer um ponto vermelho que é o ponto de intersecção entre as linhas. Para finalizar a operação clicar com o botão esquerdo do mouse e escolher a opção “Finalizar” ou no teclado digitar a letra “f”.

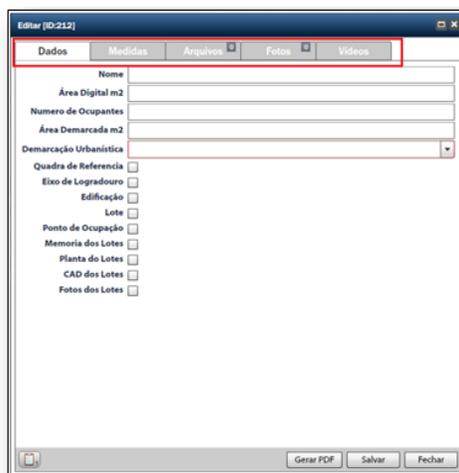


Buffer: Esta ferramenta é utilizada para a criação de APPs. Ao Clicar neste ícone aparecerá a janela “Opções de Buffer”, deve se preencher os campos da janela indicando a Layer de Destino APP, determinar a distância em metros no campo Raio da Buffer, clicar em cima da geometria em que se deseja fazer a Buffer para selecioná-la depois seleciona e opção “Criar Buffer” para finalizar a operação. Como mostra a figura abaixo:

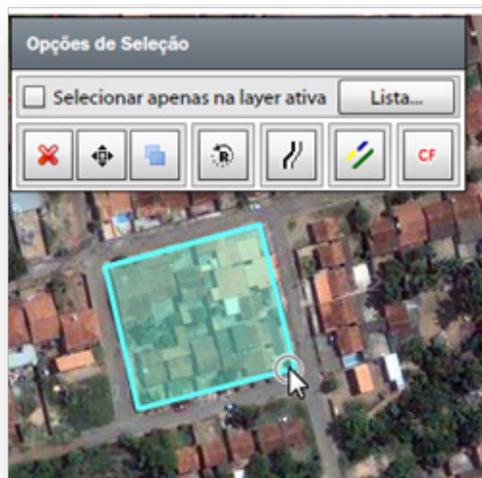




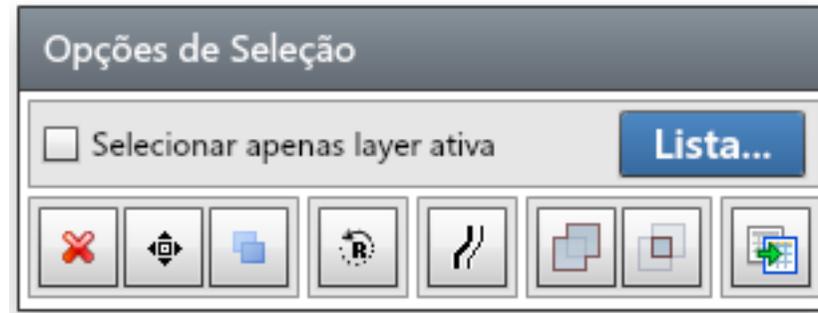
Identificar Geometria: Esta ferramenta fornece ao usuário informações referente ao objeto que estiver selecionado, ao ser selecionado o objeto abre-se a janela “Editar”, onde aparece informações já existentes, ou o usuário pode inserir novas informações da geometria. O usuário pode também anexar além de informações arquivos de vários formatos, arquivos de fotos e vídeos referentes à geometria, conforme mostra o quadro abaixo:



Selecionar Geometria: Esta ferramenta seleciona o objeto ou a geometria de interesse, ao ser selecionada a área ou a geometria abre-se uma janela “Opções de Seleção”, onde o usuário pode escolher e selecionar a geometria que se pretende trabalhar, as opções de configuração são: Excluir, Mover, Copiar, Rotacionar, Offset, Union e Change Feature. Conforme é ilustrado na figura abaixo. Para finalizar a operação clicar com o botão esquerdo do mouse e escolher a opção “Finalizar” ou no teclado digitar a letra “f”.



Barra de ferramentas: “Opções de Seleção”.

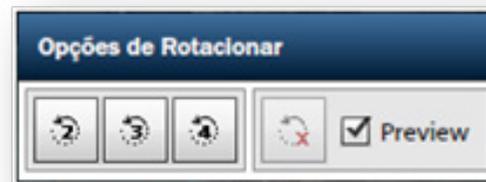


1- Excluir: Esta opção exclui a geometria que esta selecionada.

2- Mover: Move a geometria selecionada.

3- Copiar: faz uma nova cópia da geometria selecionada.

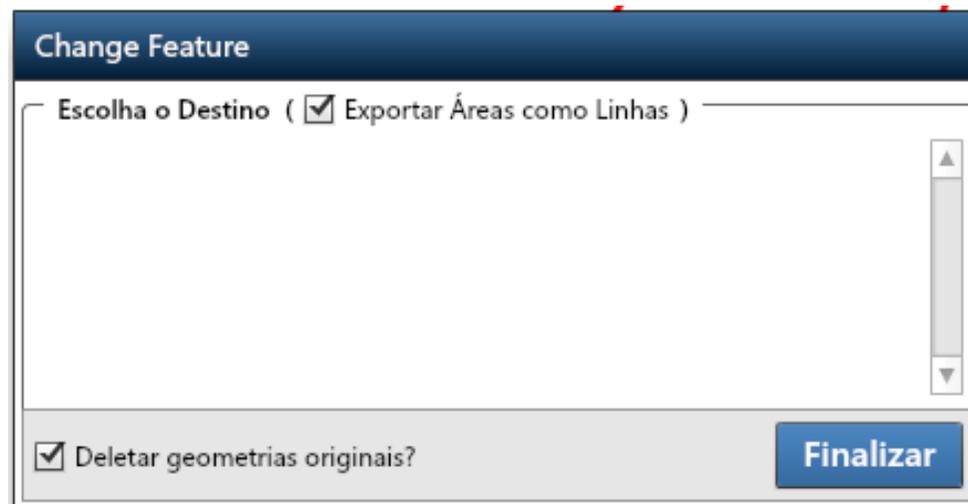
4- Rotação: esta opção rotaciona a geometria, ao clicar neste ícone aparecerá outra janela “Opções de Rotacionar”, esta janela possui três opções de rotação: “Rotacionar com 2 ponto”, “Rotacionar com 3 pontos”, “Rotacionar com 4 pontos”, possui também outras opções de “Cancelar a Rotação” se preferir pode deixar ligada a opção “Preview”, para se ter uma noção ou uma prévia de como vai ficar a geometria. Como mostra a figura abaixo:



5- Offset: Essa ferramenta faz uma cópia da geometria com distância definida pelo usuário. Para usar esta ferramenta é preciso selecionar a geometria em que se deseja fazer uma cópia, depois de selecionada a geometria abrirá a janela “Opções de Offset”, onde o usuário deverá definir o intervalo de espaço de uma geometria para outra, voltar na área de trabalho, clicar onde vai ser feita a cópia voltar na caixa de ferramenta, e clicar em “Finalizar”.

6- União: Essa ferramenta serve para unir uma geometria de categoria Linha à outra, as uniões são sujeitas a erros quando as geometrias selecionadas não se conectam corretamente.

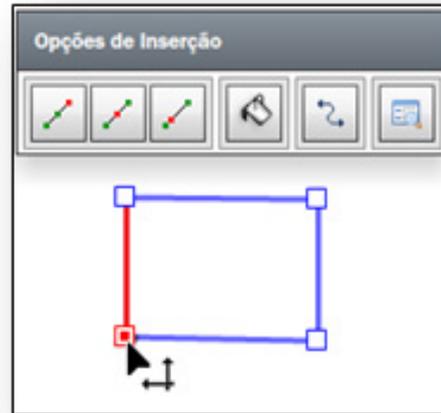
7- **Change Feature:** Selecione a geometria que vai ser aplicada essa ferramenta, depois abrirá uma janela “Change Feature” onde o usuário poderá escolher o destino da geometria podendo excluir a geometria original e substituí-la pela geometria que ele escolher como destino. Para finalizar a operação clicar no botão “Finalizar”. Como mostra a figura abaixo:



Inserir Geometria: Com esta ferramenta é possível inserir na imagem uma nova geometria podendo ser linha, ponto ou um polígono. Ao selecionar esta ferramenta para se inserir uma nova geometria, abrirá uma janela “Opções de Inserção”. Se o usuário for inserir uma linha e/ou ponto estarão disponíveis nesta janela somente os botões: Snap de Vértice, Snap de Ponto-Médio, Snap de segmento, Inverter Ordem de Inserção, Exibir/Ocultar Tabela de Coordenadas, conforme o quadro abaixo:



Se o usuário for desenhar uma área, todos os botões de gerenciamento da janela “Opções de Inserção” estarão disponíveis para sua utilização inclusive o botão “Flood” conforme a janela abaixo. As opções Flood e Change Feature servem para fazer copia de geometria, Change Feature aplica-se para os três tipos de feição (linha/poligono/ponto) e Flood apenas para poligonos. Para finalizar a operação clicar com o botão esquerdo do mouse e escolher a opção “Finalizar” ou no teclado digitar a letra “f”.



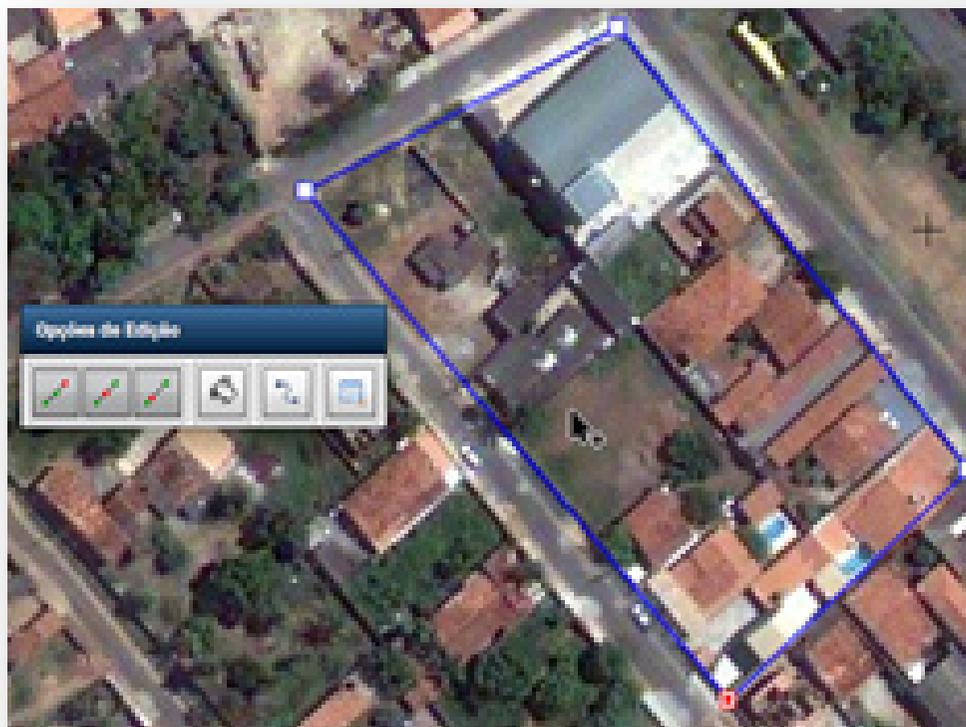
Para inserir uma coordenada no formato azimuth é necessário ter um ponto de amarração no formato UTM. Clique na opção projeção UTM para inserir o ponto de amarração e depois selecione a opção azimuth e distância e insira a coordenada em azimuth e a distância.

The 'Editar Geometrias' dialog box is shown with the following data:

Área 1	#	Longitude	Latitude
	1	-40:17:56,4344	-20:17:32,6027
	*		-20:17:32,6027

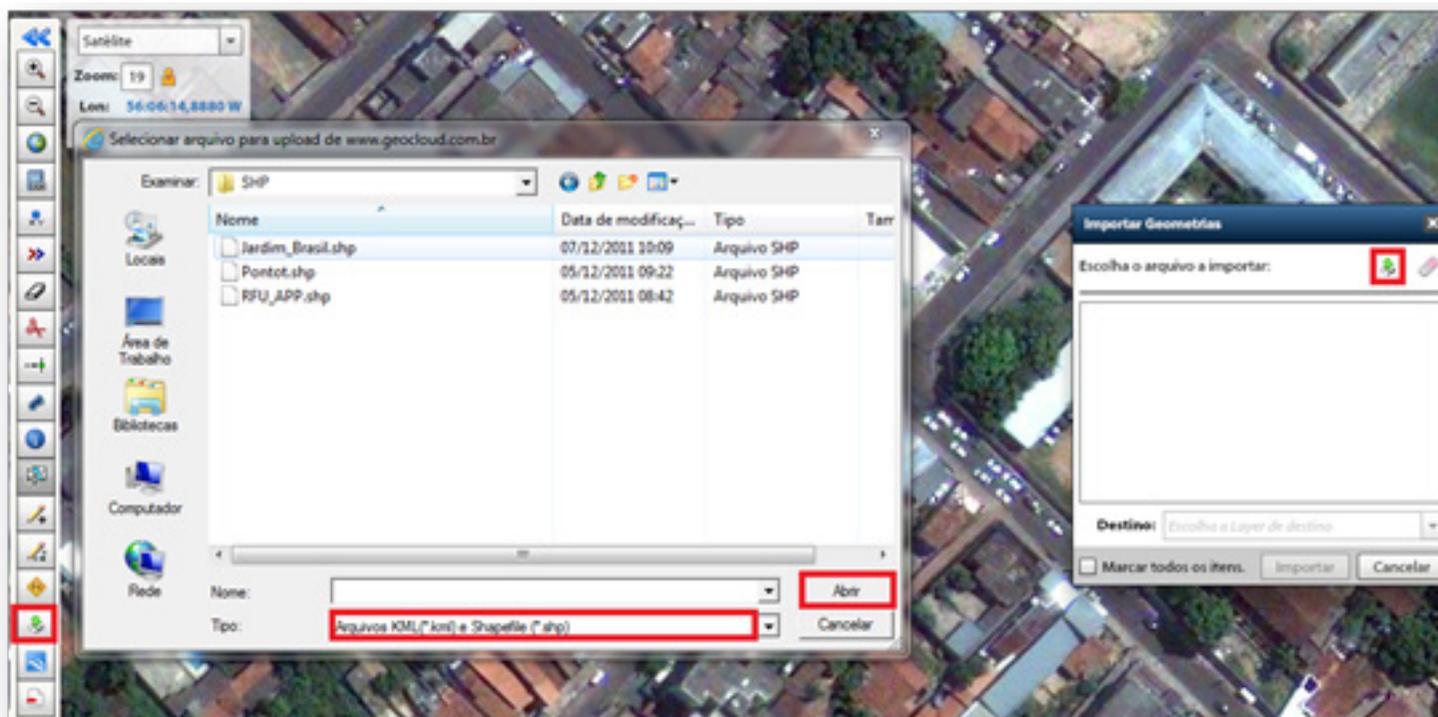


Editar Geometria: Esta ferramenta permite que o usuário possa editar depois de terminado de desenhar a geometria tanto a Linha, Ponto ou o Polígono, quando estas não estiverem corretas. Ao selecionar a geometria estará apto a novas edições. Para finalizar a operação clicar com o botão esquerdo do mouse e escolher a opção “Finalizar” ou no teclado digitar a letra “f”.





Importar Geometrias: Esta ferramenta permite importar geometrias nos formatos Shape e KML para a manipulação no programa Geocloud. Para usá-la basta clicar na ferramenta “Importar Arquivos” abrirá uma janela como o mesmo nome onde o usuário deverá escolher o arquivo que deseja importar, quando o usuário clicar no ícone importar arquivos abrirá uma janela onde o usuário deverá buscar o arquivo salvo em seu computador (É necessário zipar o arquivo shape e depois importar), depois de inserido o arquivo, deve escolher o destino desse arquivo ou em que a Layer vai ser importado em seguida clique em “Importar” para terminar a operação. A figura abaixo ilustra essa operação:



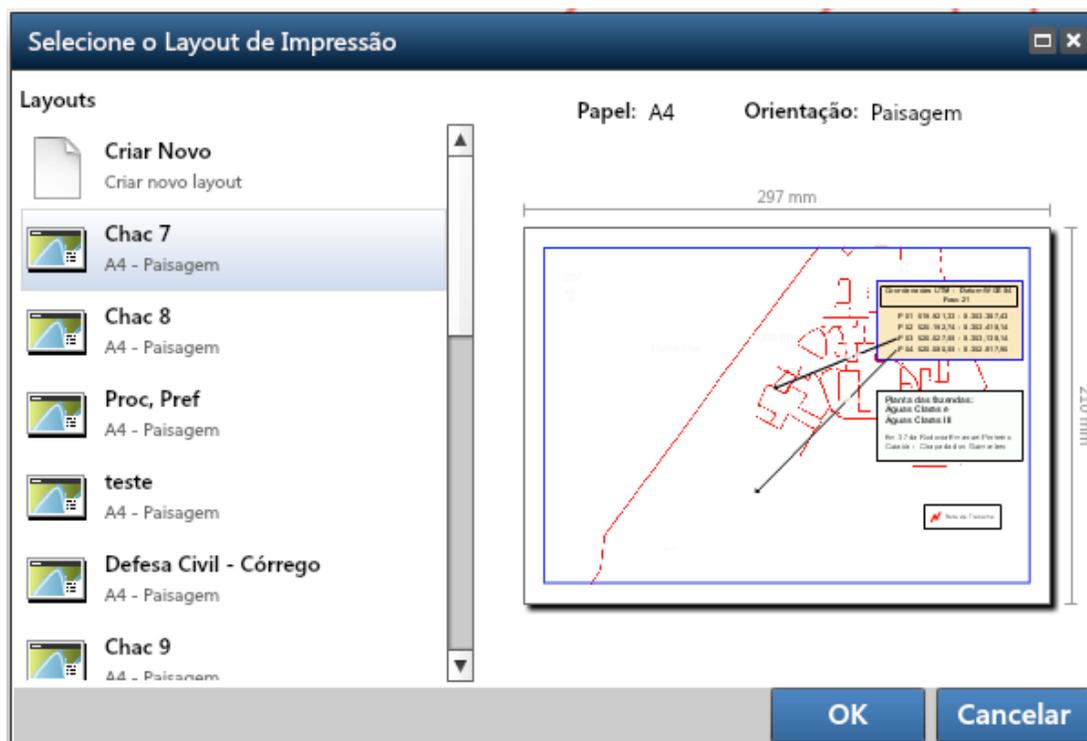


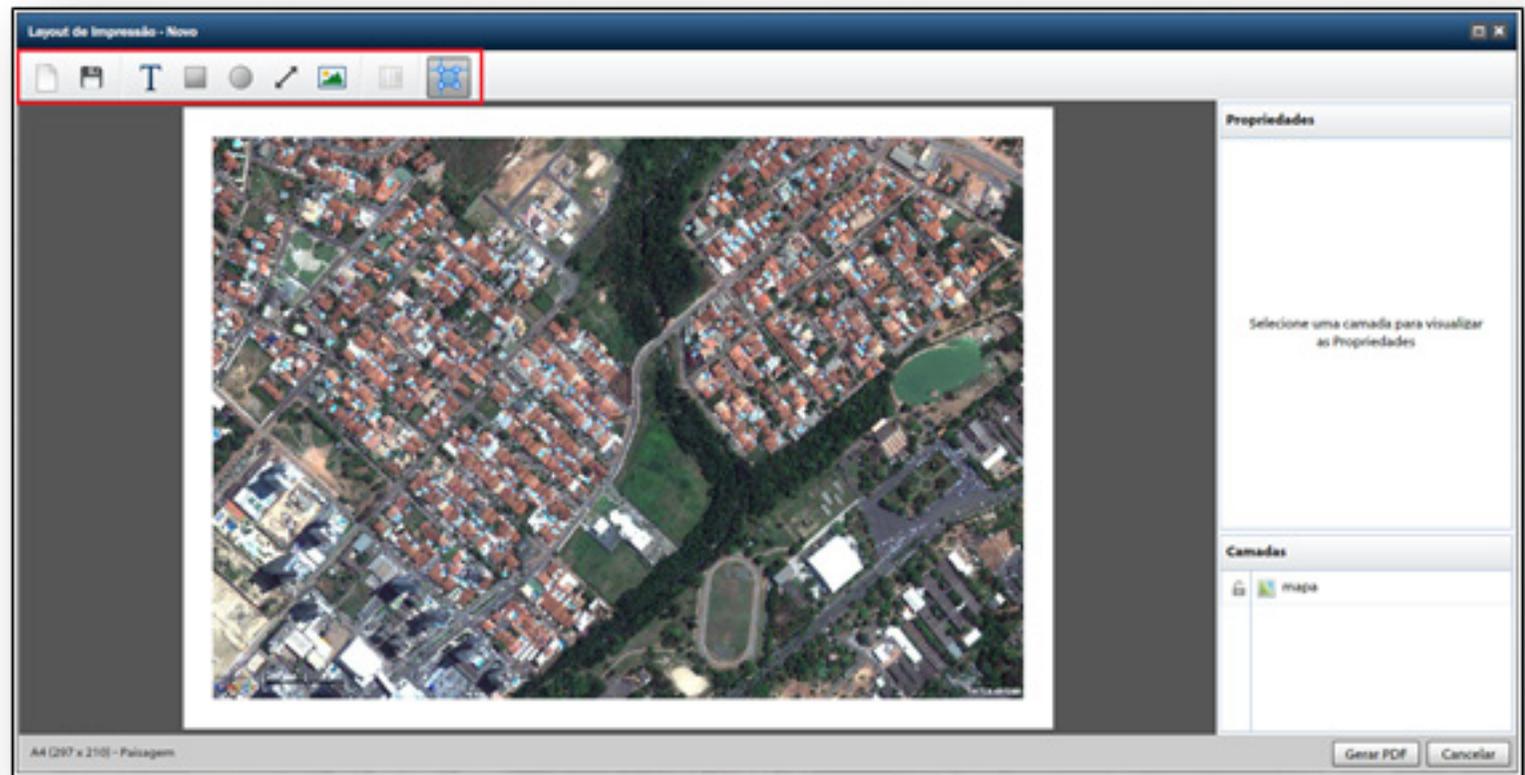
Salvar KML: Esta operação só funcionará se o Google Earth estiver instalado.



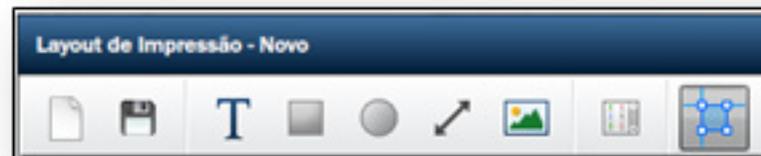
Gerar PDF: clicando nesta ferramenta é possível salvar uma cópia para impressão do cenário de interesse do usuário. Ao clicar nesta ferramenta abrirá uma janela “Selecione o Layout de Impressão”, onde é possível escolher o formato do layout ou criar um novo, pode também escolher o tipo o Papel que pode ser A4 ou A3 e também escolher a orientação do papel que pode ser “Paisagem” e “Retrato”, conforme mostra a figura abaixo:

Depois de escolher o formato do layout e clicar no botão “OK”, abrirá outra janela conforme a figura ao lado, onde abrirá novamente outra janela que mostrará como vai ficar a impressão, o usuário também pode configurar o layout com as ferramentas que aparecem na parte superior do Layout, conforme a figura abaixo com barra de ferramenta em destaque:





BARRA DE FERRAMENTAS PARA LAYOUT DE IMPRESSÃO:



Conforme a figura a cima cada botão tem a seguinte função:

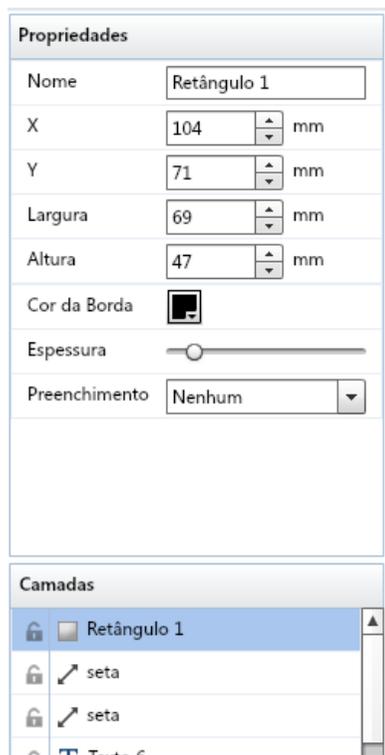
 **Novo Layout de Impressão:** Ao clicar nesta ferramenta é disponibilizado ao usuário um Layout, onde o usuário poderá configurá-lo dando um novo nome, mudando o tipo de papel no qual vai ser impresso e a orientação do papel podendo ser “Paisagem” ou “Retrato”.

 **Salvar:** Ao clicar em salvar abrirá uma janela “Salvar Layout de Impressão”, onde deverá ser preenchido o nome do mapa, este será salvo na janela inicial “Selecione o Layout de Impressão”.

 **Adicionar Texto:** Ao clicar nessa ferramenta abrirá uma caixa texto, para digitar o texto o usuário deverá ir à janela do lado esquerdo onde está escrito: “Novo Texto” e digitar o texto que será salvo na caixa de texto no mapa, o usuário pode também arrastar a caixa de texto usando o mouse.

 **Adicionar Retângulo:** Esta ferramenta insere um retângulo no mapa, que pode ser usado para destacar algum objeto no mapa. Depois de criado o retângulo é possível configurá-lo, pode ser inserido um nome ao retângulo, mudar a largura, altura, cor da borda, espessura e colocar preenchimento.

Caixa de configuração do Retângulo



Propriedades	
Nome	Retângulo 1
X	104 mm
Y	71 mm
Largura	69 mm
Altura	47 mm
Cor da Borda	
Espessura	
Preenchimento	Nenhum

Camadas	
 	Retângulo 1
 	seta
 	seta
 	Texto 6

-  **Adicionar Elipse:** Esta ferramenta insere uma elipse no mapa, que pode ser usada para destacar algum objeto no mapa. Depois de criada a elipse é possível configurá-la pode ser inserido um nome a elipse, mudar a largura, altura, cor da borda, espessura e colocar preenchimento.

Caixa de configuração da Elipse

Propriedades	
Nome	<input type="text" value="Elipse 1"/>
X	<input type="text" value="104"/> mm
Y	<input type="text" value="71"/> mm
Largura	<input type="text" value="69"/> mm
Altura	<input type="text" value="47"/> mm
Cor da Borda	<input type="color" value="black"/>
Espessura	<input type="range" value="1"/>
Preenchimento	<input type="text" value="Nenhum"/>

Camadas	
<input type="checkbox"/> Elipse 1	<input type="button" value="▲"/>

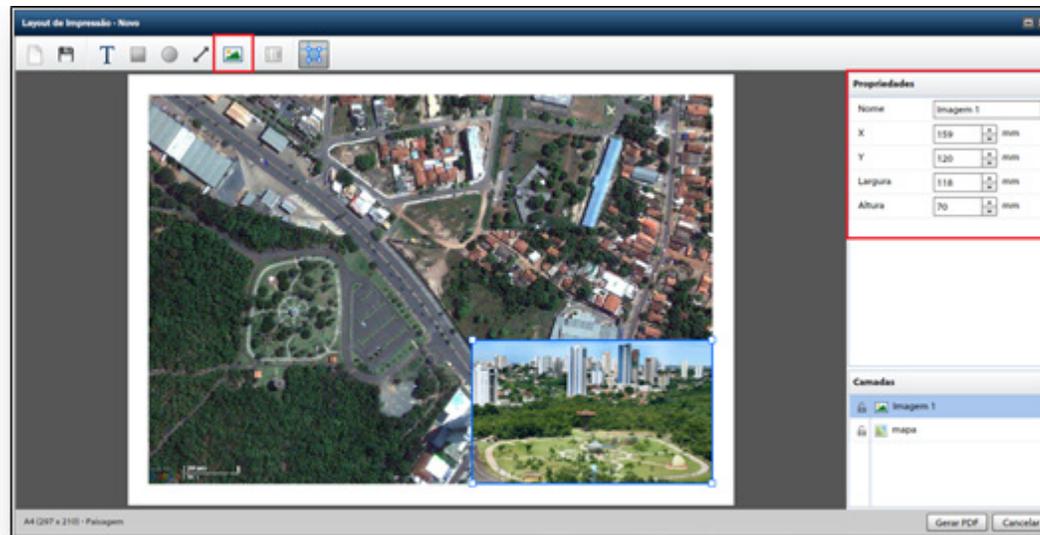
-  **Adicionar Seta:** Com esta ferramenta é possível inserir no mapa para impressão “setas”, esta serve para indicar algum objeto. Depois de criada a seta é possível configurá-la pode ser inserido um nome, mudar a direção, ângulo e comprimento da seta inserindo valores nos campos X1, Y1, X2, Y2, ângulo e comprimento, é possível também mudar a cor da seta inserir pontas na seta e aumentar a espessura

Caixa de configuração da Seta

Propriedades	
Nome	<input type="text" value="seta"/>
X1	<input type="text" value="104"/> mm
Y1	<input type="text" value="71"/> mm
X2	<input type="text" value="173"/> mm
Y2	<input type="text" value="119"/> mm
Ângulo	<input type="text" value="34"/> graus
Comprimento	<input type="text" value="238"/> mm
Cor	<input type="color" value="#000000"/>
Ponta	<input type="text" value="no Fim"/>
Tamanho	<input type="range"/>

Camadas	
<input type="checkbox"/>	seta

 **Adicionar Imagem:** Ao clicar no botão “Adicionar Imagem”, abrirá uma janela para o usuário buscar e adicionar a imagem, clicando no botão “Abrir”. Depois de inserida a imagem é possível configurá-la no quadro “Propriedades”, no canto esquerdo da janela “Layout de Impressão”, onde poderá ser adicionado um nome para a imagem, pode-se também escolher a posição da imagem adicionando valores nos campos “X” e “Y”, e também mudar o tamanho da imagem dando valores para os campos “Largura” e “Altura”. Todas essas funções também podem ser realizadas usando o mouse tanto para mover ou mudar o tamanho da imagem. Pode ser inseridas uma ou mais imagens se for necessário.

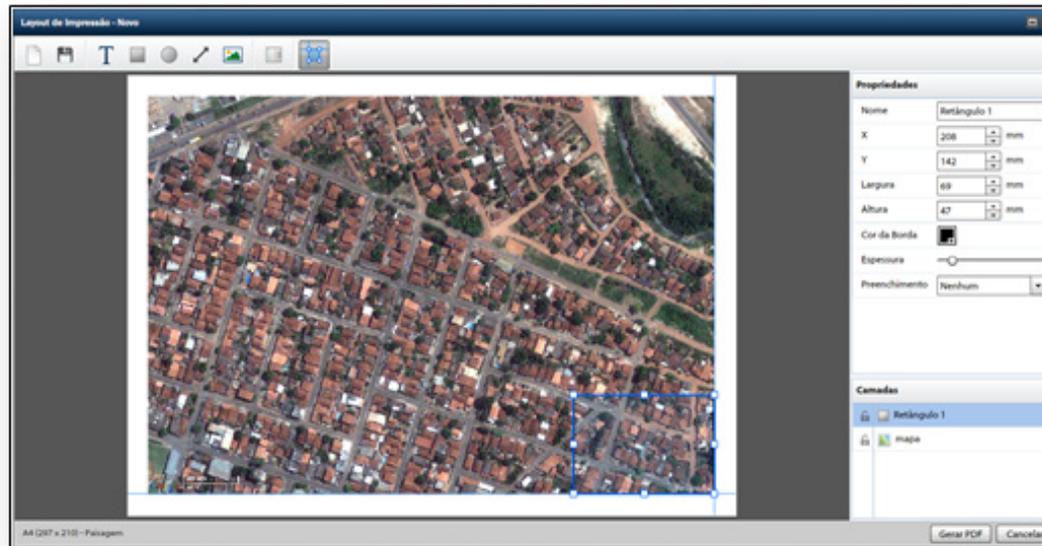


 **Exibir Legenda:** Para inserir a legenda basta clicar neste botão, logo aparecerá no mapa a legenda conforme os Layers que estiverem acionados na sua área de trabalho, logo depois é preciso adicionar uma caixa de texto, pois a legenda aparece sem título. As configurações da legenda aparecem no quadro de “Propriedades”, onde o usuário pode dar um nome à legenda, mudar a posição adicionando valores nos campos “X e “Y”, mudar o formato da coluna, fonte, tamanho, cor da fonte, Negrito ou itálico, cor e espessura da borda e se desejar pode também escolher o preenchimento do quadro onde esta a legenda.



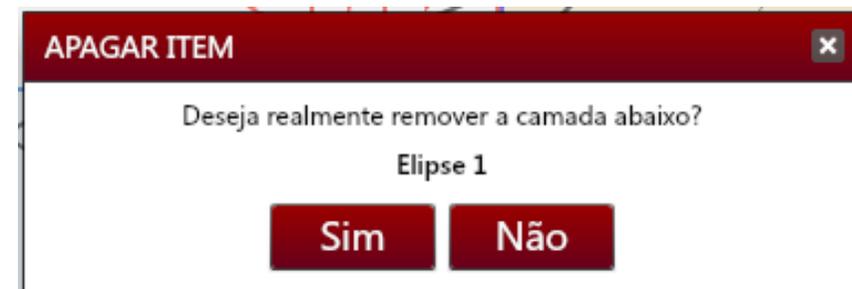


Alinhar Elementos: Ao adicionar algum elemento no mapa é preciso posicioná-lo em algum lugar, essa ferramenta orienta o alinhamento da figura da imagem ou dos objetos que podem ser inseridos no mapa, conforme mostra a figura abaixo:



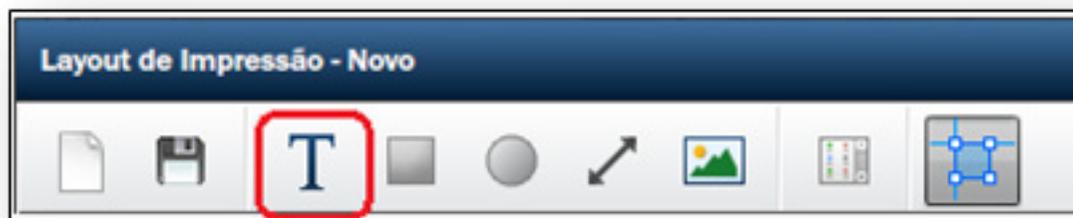
Excluir Camadas:

Os elementos inseridos no mapa através da barra de ferramentas são adicionados no “Layout de Impressão” como “Camadas”, aparecem no quadro de mesmo título localizado abaixo do quadro “Propriedades”. Essas camadas podem ser selecionadas para configurações ou podem ser excluídas conforme o exemplo abaixo:



MUDAR OU INSERIR TÍTULO DO MAPA:

Para inserir um novo título no mapa, basta diminuir o tamanho do mapa na parte superior e clicar no botão “T”, conforme a figura abaixo abrirá uma caixa de texto que deverá ser arrastada até a parte superior e centralizada no mapa ou onde se deseja colocar o título, logo depois inserir o nome do mapa. Esta ferramenta possibilita a inserção de texto em qualquer lugar do layout de impressão, basta clicar na caixa de texto e arrastá-lo.



Para mudar o título do mapa, basta um clique na caixa de texto localizado parte superior do mapa, onde abrirá no lado esquerdo da janela uma aba com título de “Propriedades” com opções de configuração, onde é possível inserir um novo nome, mudar a forma e tamanho da fonte, é possível mudar também a cor e o estilo podendo ser negrito ou itálico, ou se preferir o usuário pode clicar em “Camadas” e selecionar o Texto em que se quer editar conforme a figura abaixo:

